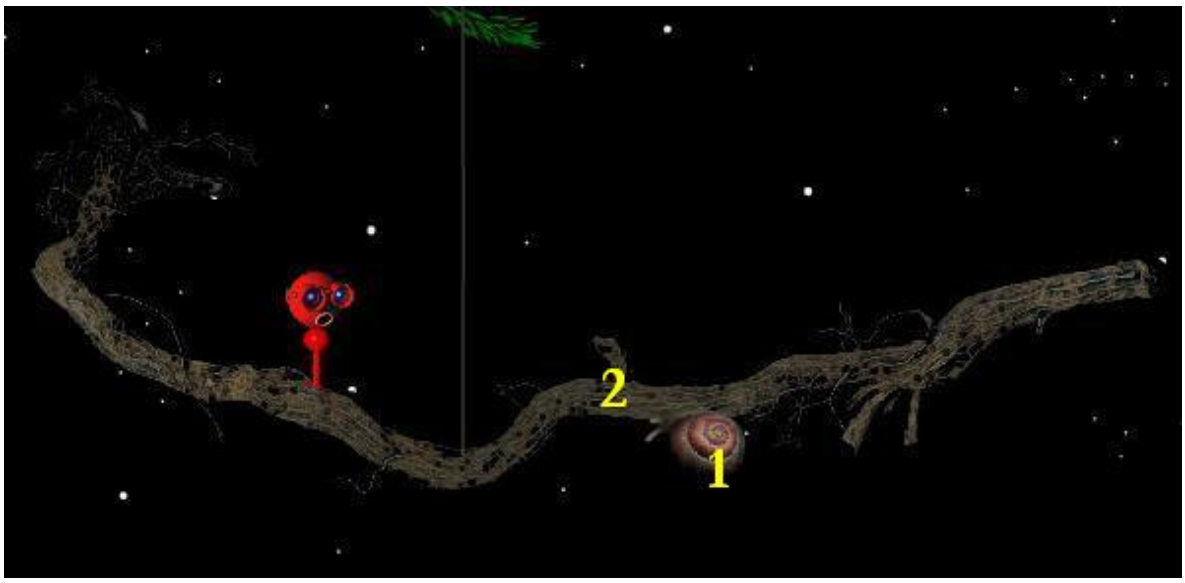
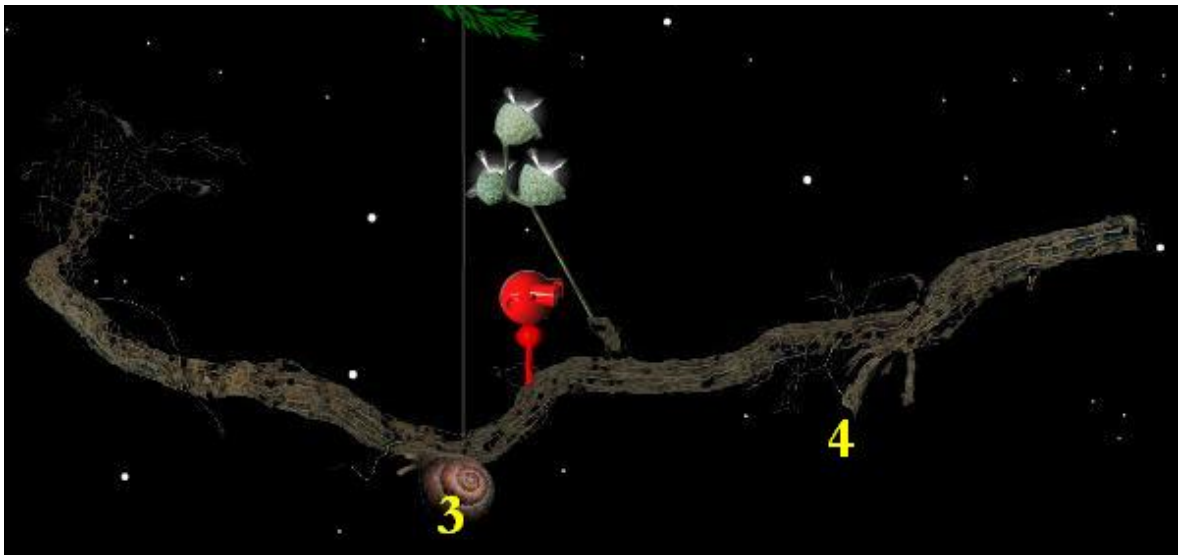
http://my.woggerworld.com/

Minispiel 1

Weihnacht in Woggerworld





Minispiel 2

Wir klicken das Paket u. die Walnuss an u. sie landen auf dem „Surfbrett“ von Woggers Freundin.
Nun betätigen wir den kleinen Hebel am Heck!

Das „Surfbrett“ setzt sich in Bewegung u. fliegt in eine Schneewolke.
Nun klicken wir die Walnuss an, sie öffnet sich u. ein Herz steigt in den Himmel.

Minispiel 3

Wir fassen den kl. Stock an seinem hinteren Ende u. treiben damit das Insekt in seinen Bau.
Nun sehen wir einen Hebel den wir betätigen.

Der Felsbrocken kippt u. das Obst fällt auf die kleine Insel.

Nun holen wir die Sterne vom Himmel, befestigen sie an der Insel u. fliegen weiter.

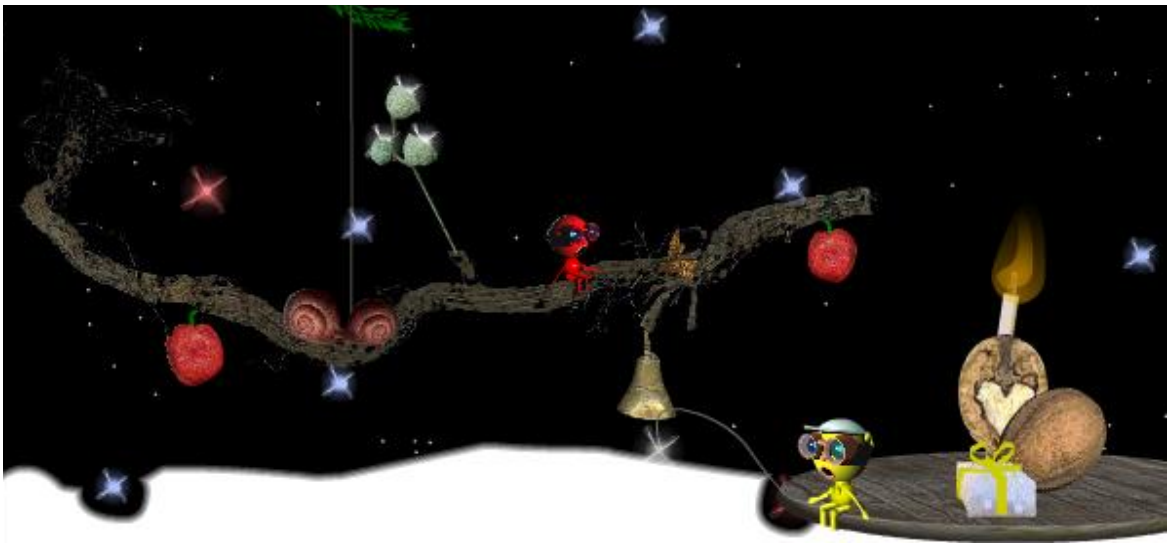
Minispiel 4

Wir betätigen die Glocke u. die „Fruchtinsel“ dockt an.
Nun klicken wir die rechte Frucht an, sie dreht sich, der Falter fliegt davon u. landet auf dem Ast.

Jetzt klicken wir den rechten Stern der „Fruchtinsel“ an.
Er verlässt seine Position u. hängt sich links unter den Ast.
Nun nehmen wir die rechte Frucht u. setzen sie auf den Stern der nun seinen Platz tauscht.
Nun klicken wir den zweiten Stern an.
Dieser verlässt ebenfalls seinen Platz u. hängt sich unterhalb der „Fruchtinsel“ an den Ast.

Nun nehmen wir die zweite Frucht u. setzen sie auf den Stern.
Dieser u. die Insel verlassen uns nun.
Jetzt klicken wir die rechte Schnecke an.

Minispiel 5

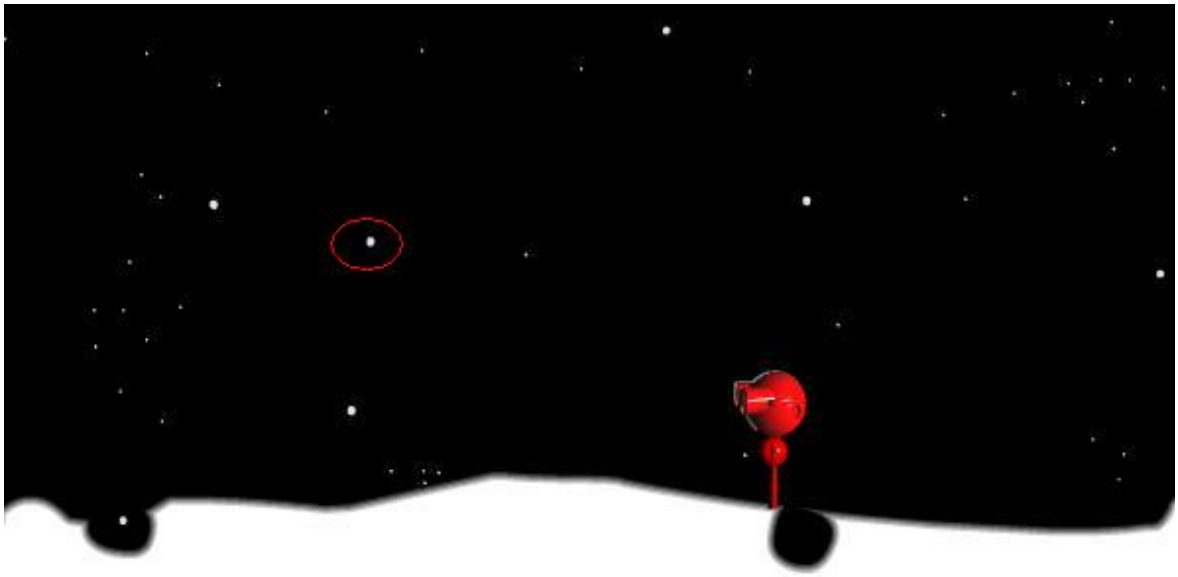


Nun erscheint Woggers Freundin, düst aber leider vorbei.
Jetzt läuten wir die Glocke, sie kommt wieder u. hält an.

Nun klicken wir das „Surfbrett“ an u. Wogger kommt zu seiner Freundin.

Wir klicken wir das Geschenk an u. eine wunderschöne Blume entfaltet sich.

Minispiel 6



Wir klicken den Stern an u. gelangen, durch ein Wurmloch, in eine andere Welt.

Wir nehmen den Ast, legen ihn über den Bach, gehen auf die andere Seite u. machen es uns gemütlich.

Minispiel 7

Wir klicken den Wasserfall an u. Woggers Freundin erscheint.

Nun klicken wir ins Wasser u. Wogger marschiert zu ihr.

Jetzt klicken wir noch mal den Wasserfall an, ein Falter fliegt heraus u. ein schöner, bunter Regenbogen entsteht.

Minispiel 8

Wir nehmen den dicken Ast, legen ihn über den Bach u. klicken X

den Ast an.

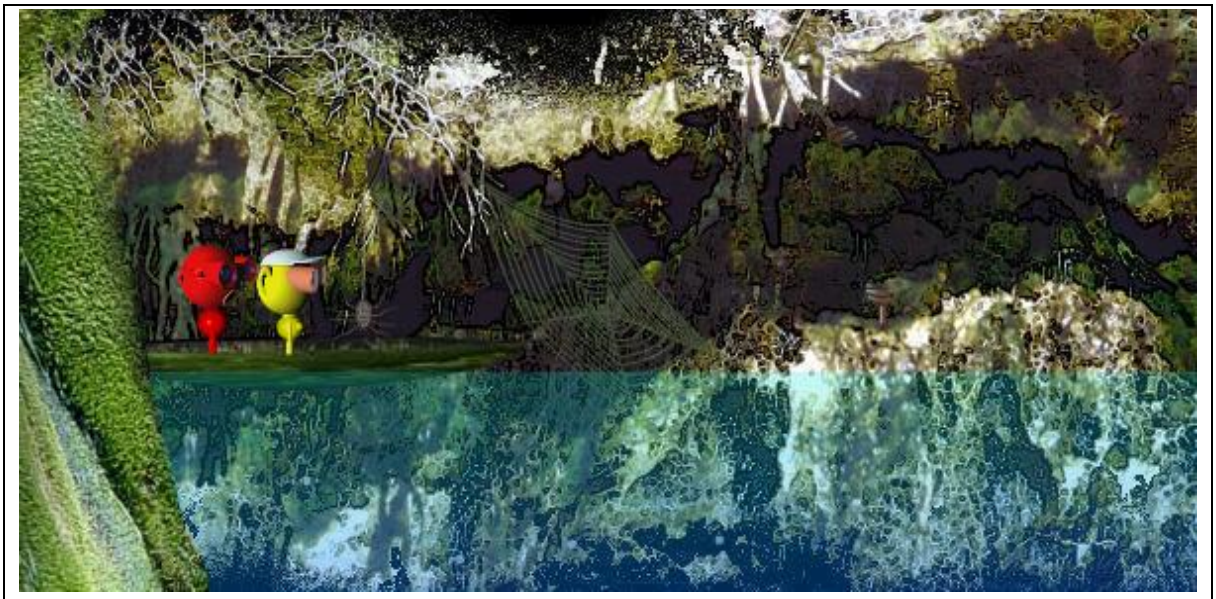
Wogger geht ein Stück u. bei nochmaligem anklicken des Astes folgt ihm seine Freundin.

Wir klicke solange auf den Ast bis sie sich dem Wasserfall zuwendet. Nun betätigen wir den Hebel u. ein Boot erscheint.

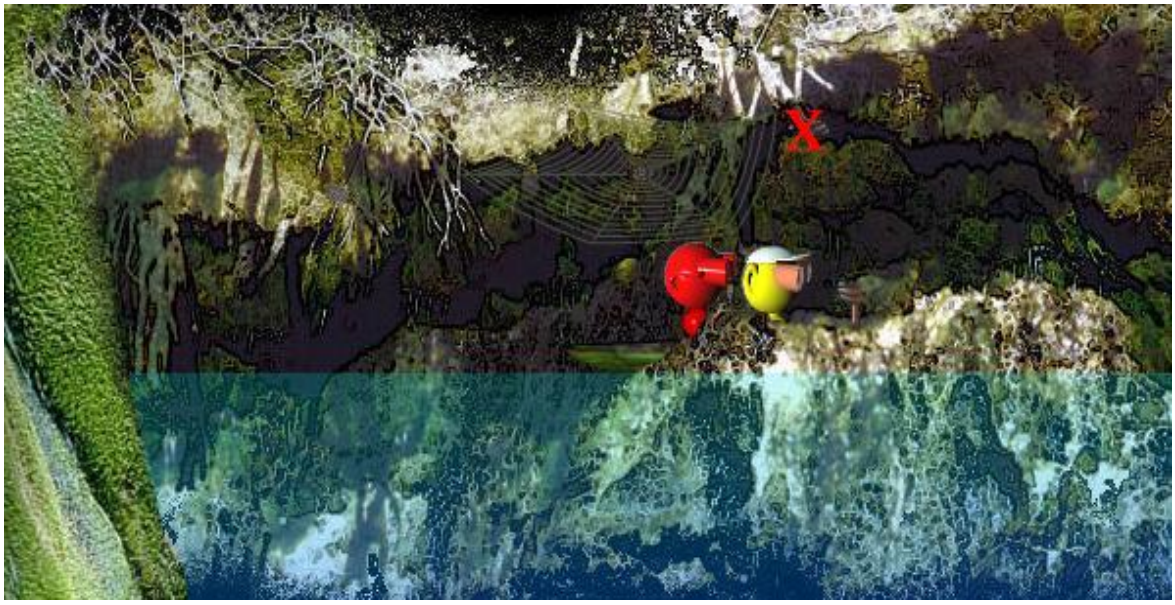
Jetzt klicken wir wieder den Ast an, er senkt sich u. unser Liebespaar kann einsteigen.

Nun klicken wir das Heck des Bootes an u. beide verschwinden hinter dem Wasserfall.

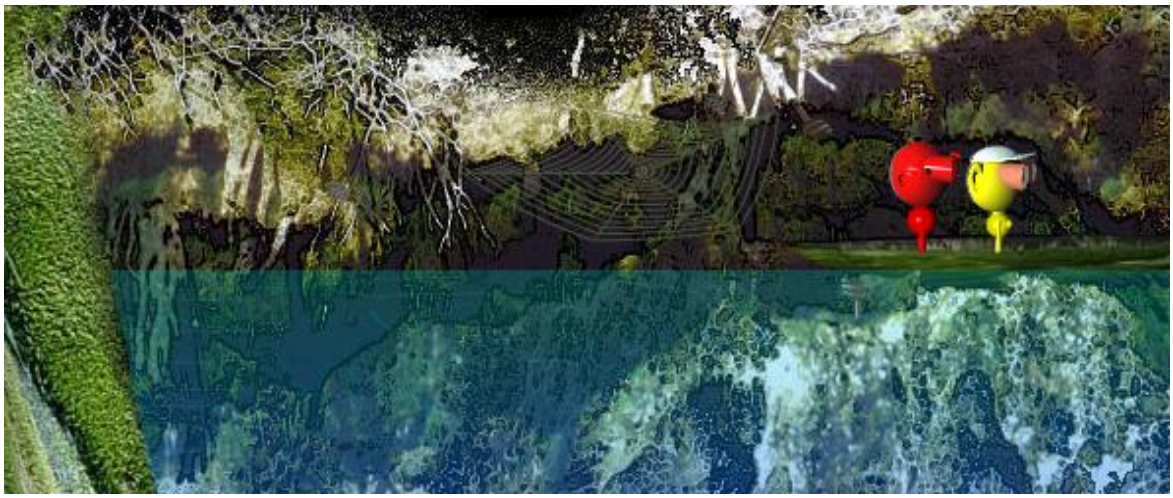
Minispiel 9



Wir kitzeln die Spinne, sie verschwindet auf die andere Seite u. wir kommen ein Stück weiter.
Nun klicken wir in die Netzmitte u. die Spinne zieht ihr Netz nach oben.

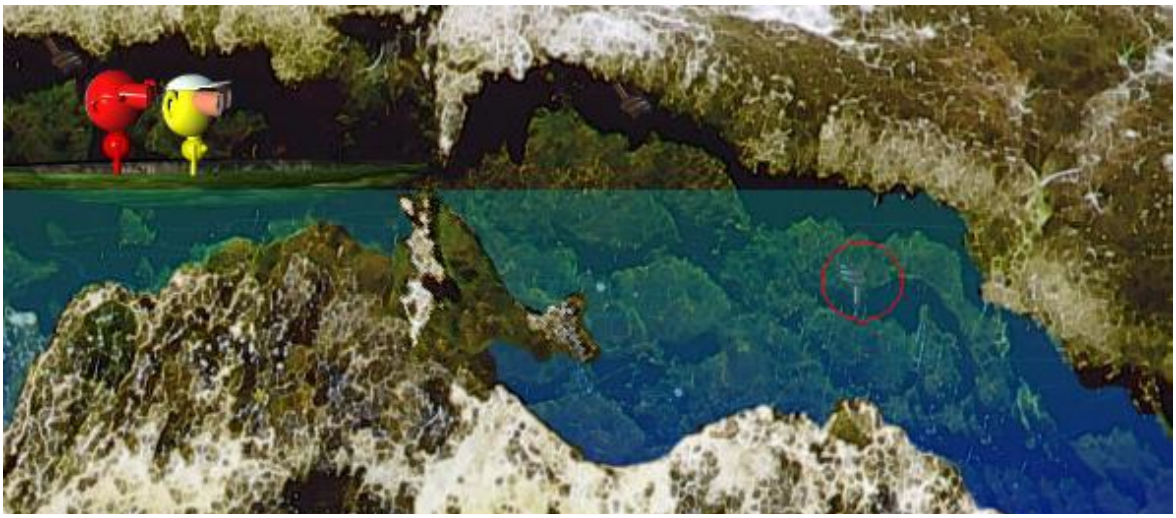


Wir klicken das Boot an, fahren ein Stück u. betätigen den Hebel **über** uns.
Der Wasserspiegel hebt sich u. wir fahren weiter.



Minispiel 10

Wir betätigen den Hebel, über dem Kopf von Woggers Freundin u. der Wasserspiegel hebt sich.

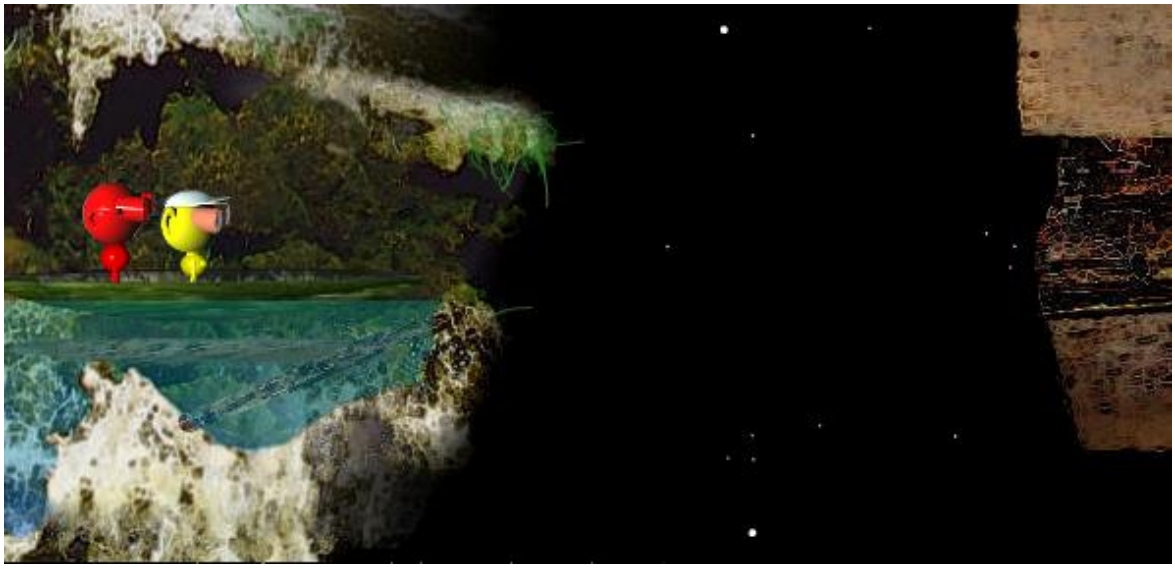


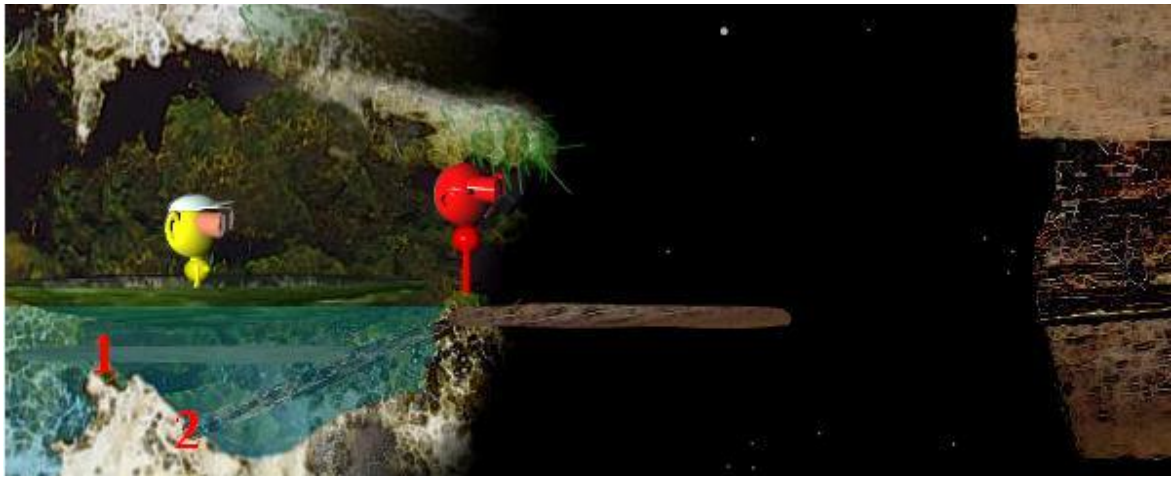
Nun klicken wir das Boot an, es fährt los u. gegen einen Felsvorsprung.
Dieser bricht ab, fällt ins Wasser u. staut es etwas auf.
Wir klicken das Boot an, fahren etwas weiter u. betätigen den nächsten Hebel.
Das Wasser sinkt u. wir müssen im richtigen Moment den dritten Hebel, der sich noch unter Wasser befindet, betätigen!

Den Cursor auf den Stiel halten u. anklicken!

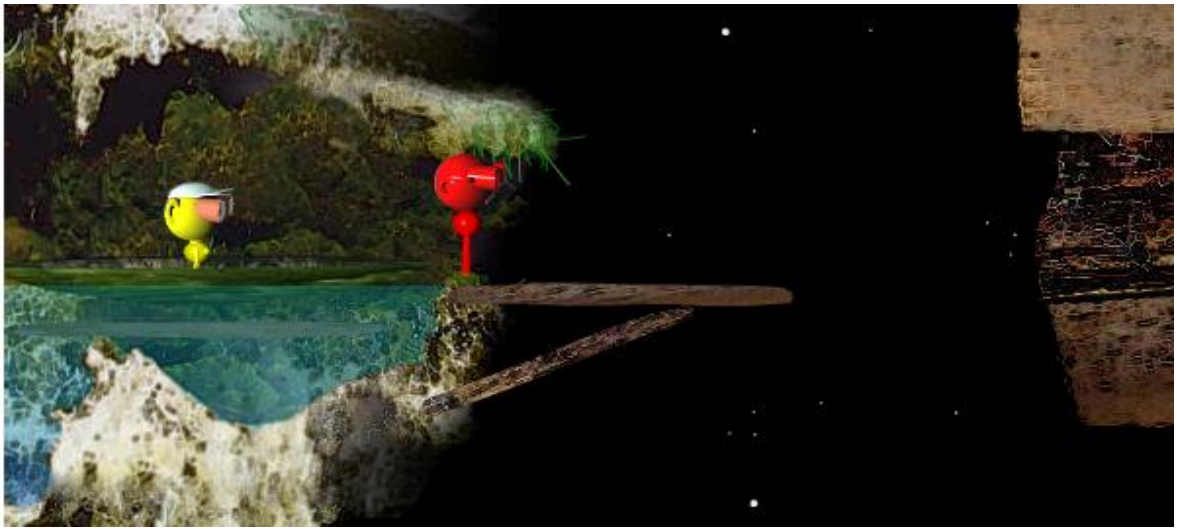
Der Wasserstand wird gehalten u. wir fahren weiter.

Minispiel 11

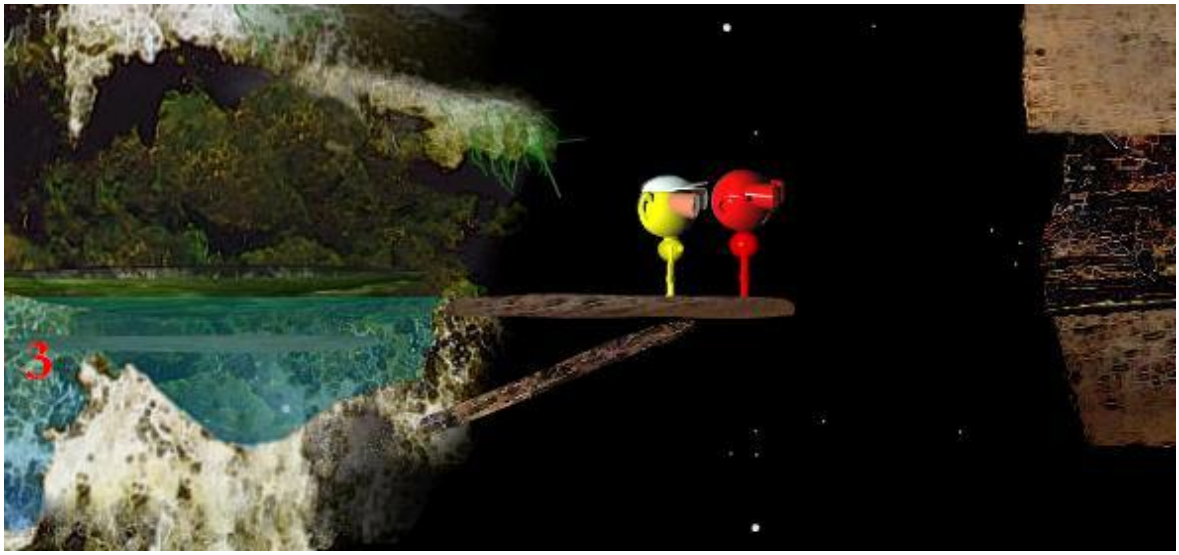


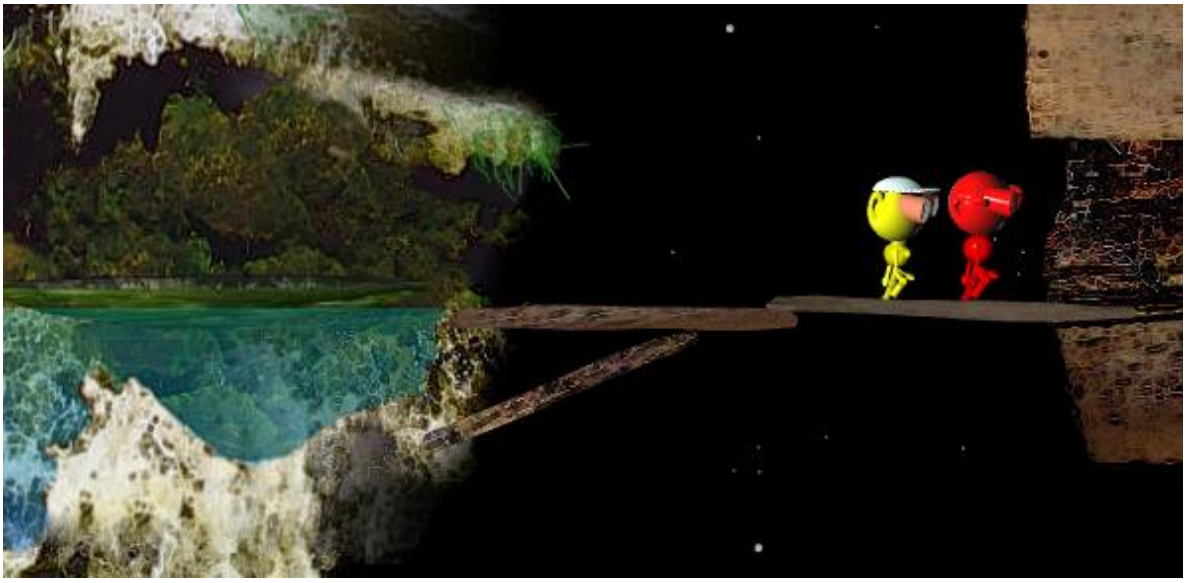


Wir klicken auf den Rand der Insel u. Wogger geht nach vorn.
Nun nehmen wir das 1. Brett u. legen es an den Abgrund.



Jetzt nehmen wir das 2. Brett u. verwenden es als Stütze.
Nun klicken wir vorn das Brett an u. Wogger betritt es.
Dann klicken wir hinter ihm aufs Brett u. seine Freundin folgt ihm.





Nun fischen wir das 3. Brett aus dem Wasser u. ergänzen den Steg. So kommen beide gefahrlos auf den halben Baumstamm.

Minispiel 12

Wir nehmen das letzte Brett mit. Legen es an den Abgrund, klicken es an u. Woggers Freundin stellt sich darauf.

Nun klicken wir vorn auf das Brett, Wogger betritt es u. hüpft auf die andere Seite.
Hier drückt er aufs Knöpfchen u. die Baumstammteile werden, mit Hilfe einer Mechanik, verbunden.

Nun nehmen wir das Brett, legen es über den Abgrund u. unser Paar hat auch diese Hürde gemeistert.