http://my.woggerworld.com/

Minispiel 24

Wir lassen Wogger nach unten gehen u. klicken die Lampe an.

Wir nehmen sie u. setzen sie am Ast ab u. Wogger geht hin.

Nun klicken wir den Ast in der Mitte an u. Wogger marschiert an die andere Seite.

Wir klicken die Wurzel an, Wogger klettert daran nach oben u. wir bedienen den Hebel.

Ein Steg fährt aus, wir klicken ihn an u. Wogger begibt sich darauf.

Minispiel 25

Nun klicken wir den Felsen an, Wogger geht hin u. bleibt stehen.

Dann geht es wieder etwas höher u. wir können die Lampe nehmen.

Wir vertreiben das Monster u. hängen die Lampe an den dicken Ast. Nun klicken wir den kleinen Ast an u. er fällt nach unten.

Jetzt nehmen wir den Ast, treiben das Monster zurück u. schicken Wogger ins Grüne!

Minispiel 26

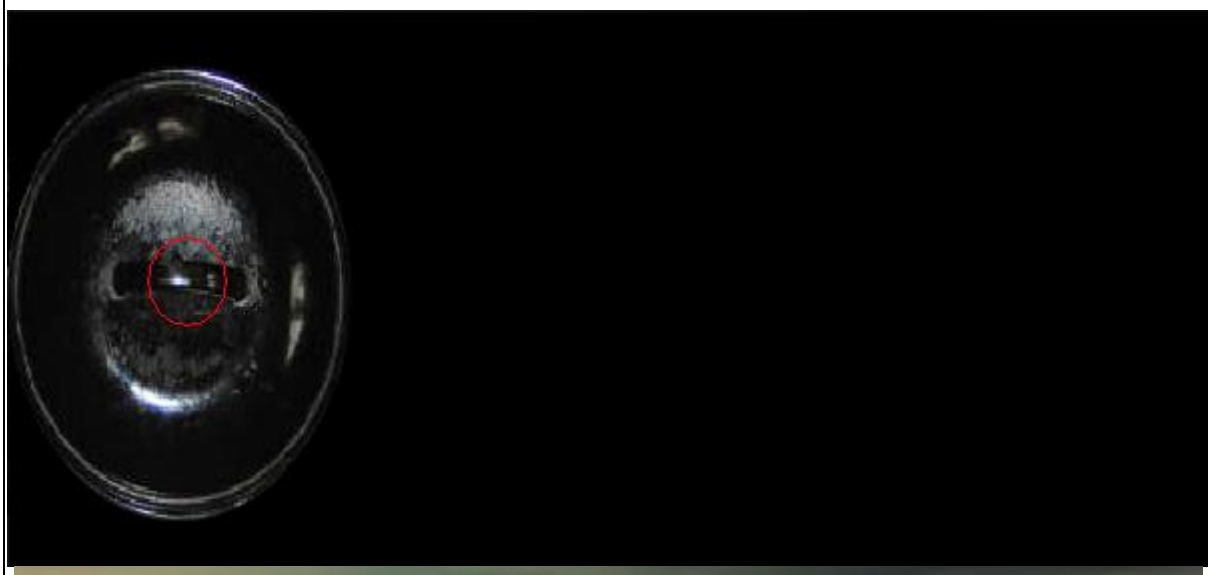
Wir nehmen den grünen Kristall, halten in so in die Sonne, dass die Strahlen sich brechen u. nach links oben geworfen werden.

Nun klicken wir den bunten Würfel, an seinen **grünen Punkten** an u. er wird rot u. dick!

Ein Rolltor öffnet sich u. Wogger geht ein Stück nach oben.

Nun werfen wir den abgebrochenen Ast nach unten u. nun kann unser Freund gefahrlos nach oben laufen.

Minispiel 27



Wir legen den schwarzen Deckel an die rechte Seite, sehen Wogger u. seine Freundin auf einer Insel, klicken den gelben Felsen an u. Wogger stellt sich darauf.

Nun klicken wir die Palme an u. die Sonne geht auf.

Und damit Tippiti keinen Sonnenbrand bekommt klicken wir den Schatten der Palme an, sie stellt sich darunter u. Wogger beginnt mit dem Hausbau!

Nun klicken wir den Sand an u. ziehen 4 Pfähle heraus.

Minispiel 28

Wir klicken nun die, im Sand sitzende, Spinne an u. dann den dritten Pfahl.
Die Spinne erklimmt den Pfahl, wir klicken sie an u. sie vervollständigt nun den Unterstand!

Nun klicken wir den Sand an, Tippiti setzt sich zu Wogger u. es wird Nacht.
Jetzt klicken wir die Spinne an, sie verlässt ihr Netz u. leistet den beiden Gesellschaft.

Nun klicken wir links den Sand an, die Spinne läuft hin u. fängt mit buddeln an.
Wir klicken nochmals den Sand an u. Tippiti gesellt sich dazu.

Jetzt klicken wir die Spinne an u. sie buddelt Feuerholz aus.
Wir nehmen es und bringen es zum Lagerplatz.
Nun werden noch 2 Steine ausgebuddelt, die wir zum anzünden des Lagerfeuers benutzen.

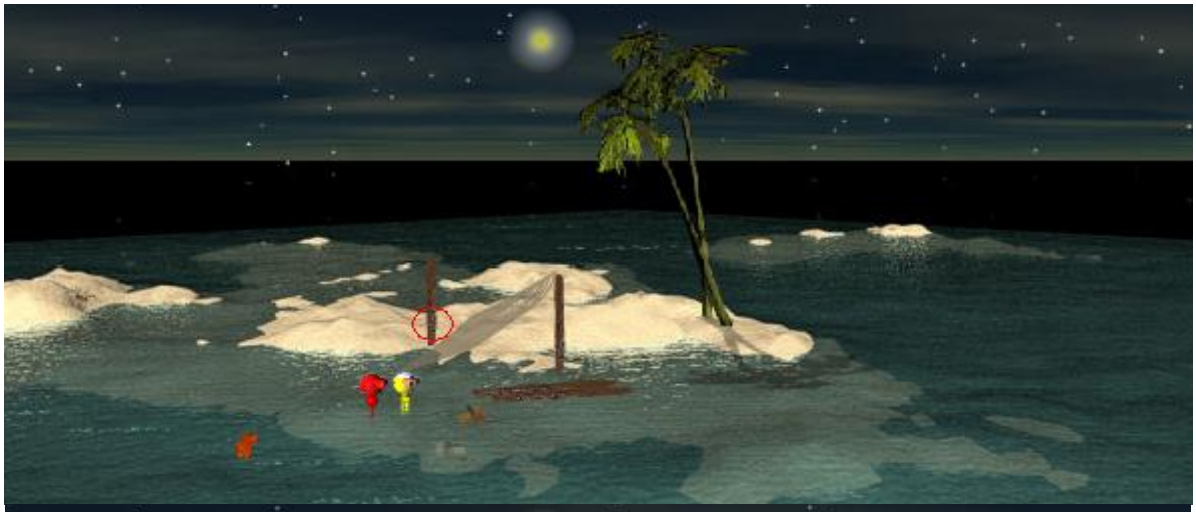
Nach diesen Anstrengungen machen es sich die beiden am Lagerfeuer gemütlich u. genießen die Sommernacht.

http://www.woggerworld.com/

Minispiel 29

Wir klicken den springenden Fisch an, das Wasser beginnt zu steigen u. löscht das Lagerfeuer.

Nachdem wir den 2. Pfahl umgeworfen haben, geben wir ihm einen Schups u. er legt sich neben den Ersten.



Nun klicken wir den 3. Pfahl an u. ziehen ihn rechts neben die anderen.
Den 4. Pfahl nehmen wir u. setzen ihn aufs Floß.

Nun nehmen wir das herunter gefallene Spinnennetz, befestigen es oben am Mast u. klicken das Floß an.

Nun klicken wir das Floß an u. unser Pärchen besteigt es.
Jetzt wird noch links der Sand angeklickt, eine steife Brise weht u. .....?

Minispiel 30

Nach dem Zusammenstoß mit einem Kronenkorken klicken wir diesen an u. Tippiti springt elegant darauf!

Nun klicken wir ihn noch 2x an u. Wogger ist an Bord!
Jetzt wird der Kronenkorken **(oben)** angeklickt, er bewegt sich nach unten u. Tippiti kann bis auf den ersten Kronenkorken hüpfen.

Nun lassen wir auch Wogger hüpfen u. werfen den Mastbaum des Floßes um.

Wir klicken den nächsten Kronenkorken an u. Tippiti geht an Land.

Nun schicken wir Tippitis „Boot“ wieder zurück u. unser Pärchen ist wieder vereint.

Minispiel 31

Wir schicken Wogger zu den Hölzern u. Tippiti nach unten an den Bach.

Nun klicken wir die Hölzer an, fangen sie auf u. bauen eine Brücke.

Diese klicken wir am anderen Ende an, beide gehen auf die andere Seite u. neuen Abenteuern entgegen.