http://my.woggerworld.com/

# Minispiel 37

Wir klicken die Abbruchkante u. dann das Seil an.

Das festgeklemmte Seil fällt nach unten, wir klicken es an u. Wogger klettert daran ganz nach unten.

Nun klicken wir das Seil ein zweites mal an u. Wogger hat wieder festen Boden unter den Füßen!

Nun schicken wir Wogger ein Stück nach oben u. klicken die Schiebetür des Backofens an.

Nun klicken wir Wogger u. danach das Blaue Ei an.

Jetzt nehmen wir das Holz, legen es unter den Backofen u. zünden es mit der Fackel an.
Die Fackel stecken wir wieder in die Halterung.
Nun schließen wir die Tür, warten etwas u. klicken sie in der Mitte an.
Es dampft u. wir öffnen sie wieder.

http://my.woggerworld.com/

Den leckeren Osterkuchen befördern wir in die Sprechblase u. schicken Wogger nach .....!

## Minispiel 38

Wir stellen den Fliegenpilz vor den Knopf (X) u. schicken Wogger nach vorn.

Nun betätigen wir den Hebel nehmen, wenn das Brett unten ist, den Nagel u. blockieren damit das Brett.

Jetzt schicken wir Wogger auf das Brett, ziehen den Nagel wieder raus u. unser Freund wird an die andere Seite katapultiert.

# Minispiel 39

Wir schicken Wogger über die Brücke u. dann auf die Landzunge.

http://my.woggerworld.com/

Nun demontieren wir ein Brückenteil, legen es über den Fluss u. lassen Wogger auf die andere Seite marschieren.

Jetzt klicken wir Wogger an, nehmen den Kuchen aus der Sprechblase u. legen ihn vor den Höhleneingang.

Nun schicken wir Wogger, auf dem gleichen Wege, wieder zurück!

## Minispiel 40

Nach einer kurzen Begrüßung schicken wir Tippiti auf den Steg u. klicken auf das Wasser.

Tippiti geht auf die andere Seite u. der Steg bricht hinter ihr zusammen.

Nun schicken wir sie nach unten, klicken die Stegreste an u. fangen ein Brett, während es den Bach hinunter treibt, auf !

Jetzt nehmen wir den Kuchen u. bringen ihn Wogger.

Tppiti gesellt sich dazu u. es wird Nacht.

# Minispiel 41

Mitten in der Nacht seilt sich eine Spinne ab u. klaut unsere, friedlich schlafende Tippiti!

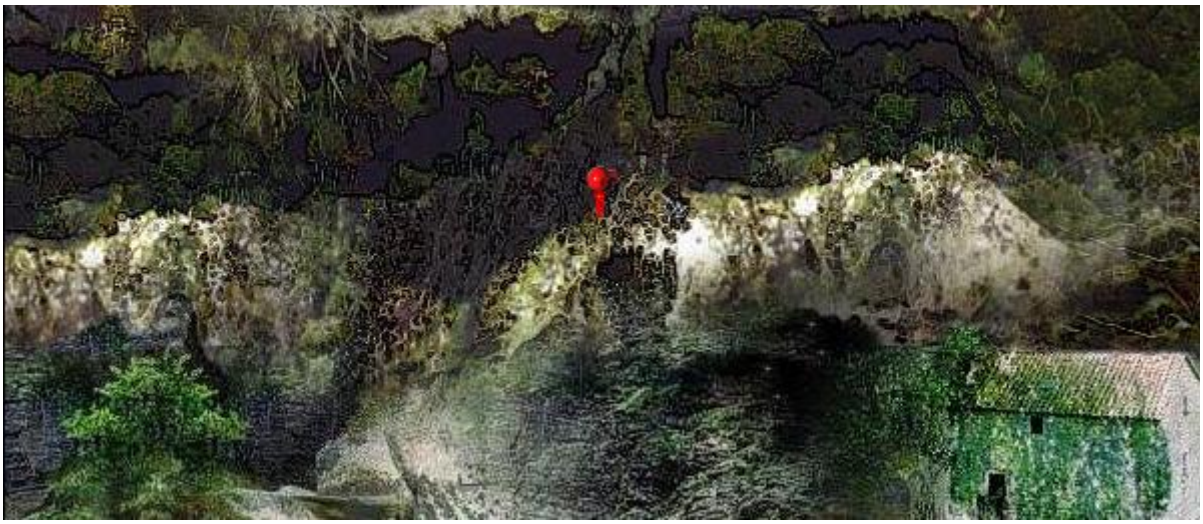
Wir klicken alle Sterne an, es wird Tag u. Wogger schaut sich verwundert um.
Nun klicken wir auf die Tür, unser Freund betritt das Haus u. kommt nach einer Weile enttäuscht zurück.

Nun nehmen wir, die vor der Tür liegende Spitzhacke u. legen sie Wogger in die Sprechblase.
Ebenso verfahren wir mit dem, im Wasser schwimmenden, Brett.

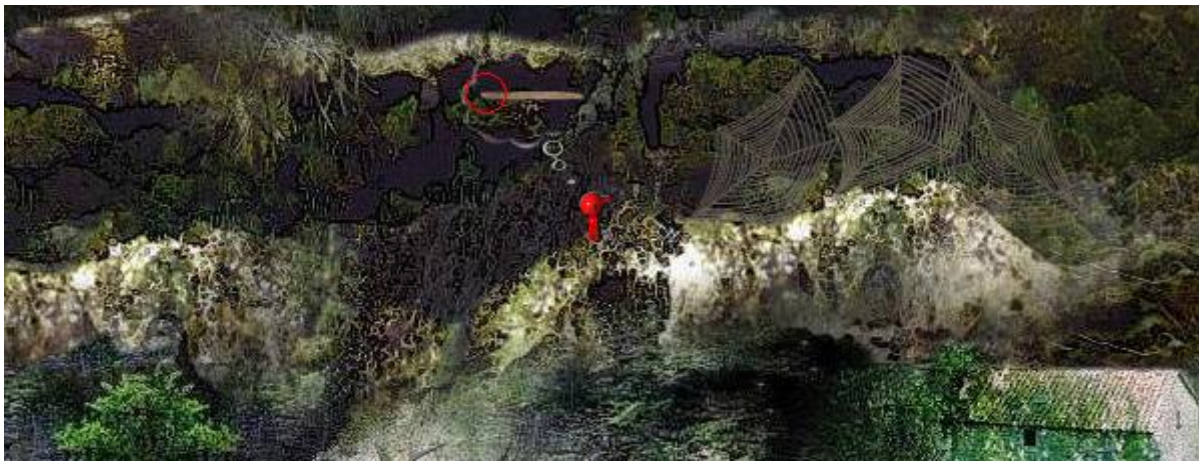
http://my.woggerworld.com/

Nun klicken wir den Felsen an, Wogger geht hin u. überlegt!
Wir nehmen die Spitzhacke aus der Sprechblase u. schlagen sie in den Felsen.

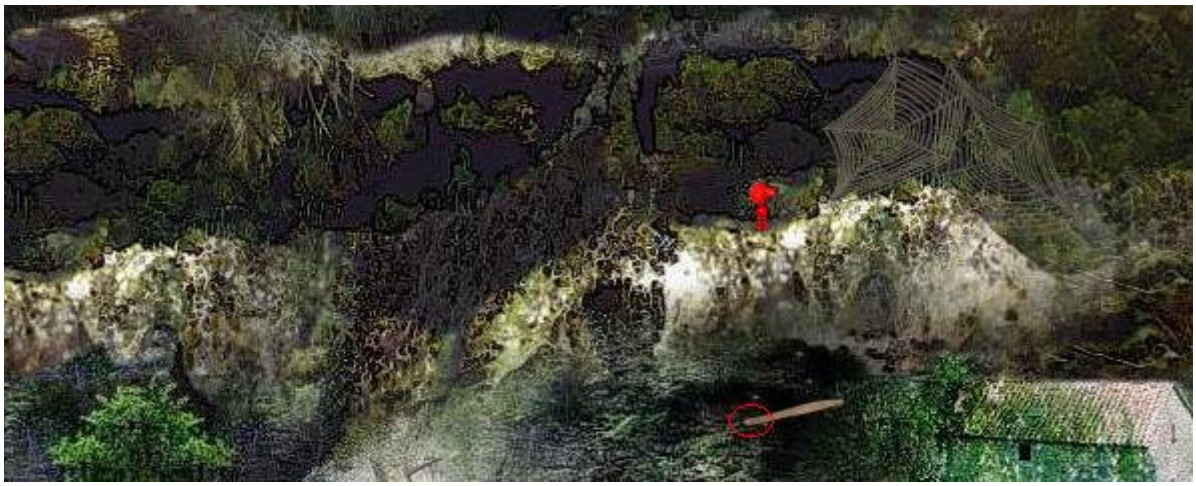
Wogger geht hin u. kommt mit Hilfe der Spitzhacke in den Urwald!



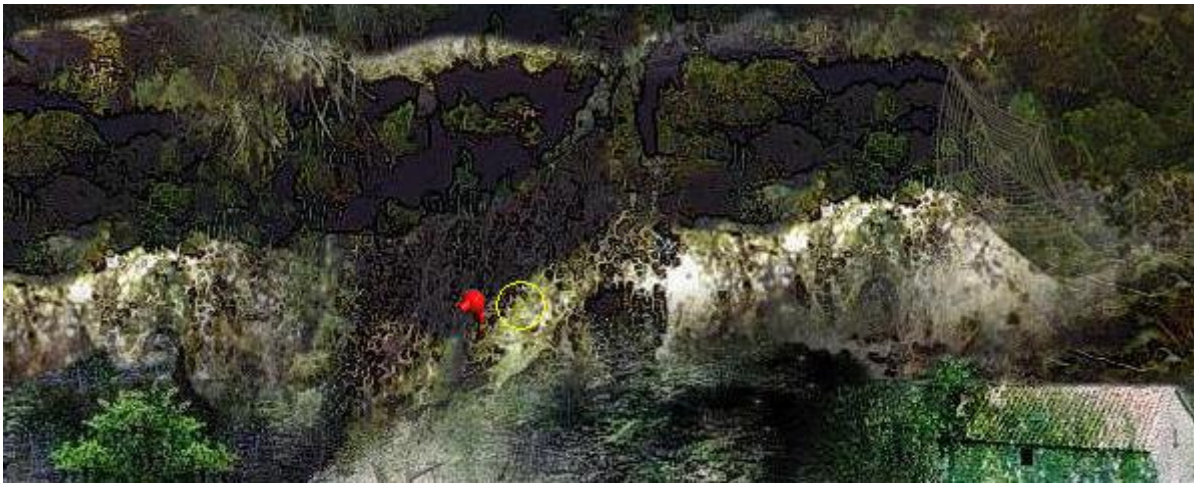
# Minispiel 42



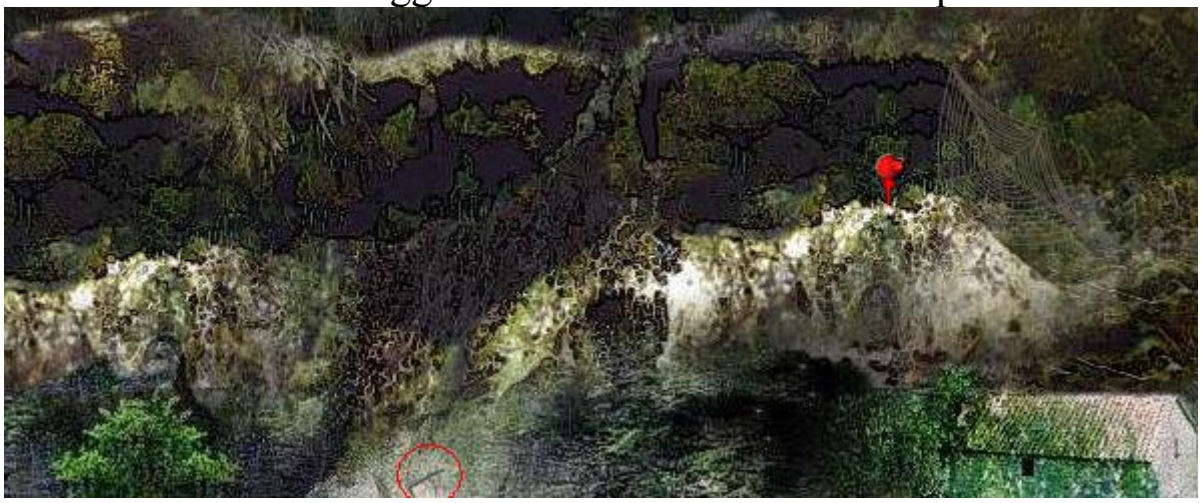
Wir klicken auf Woggers Haupt, entnehmen der Sprechblase das Brett **(links anfassen)** u. zerstören das erste Netz!



Nun nehmen wir das Brett, es fällt nach unten, wir fangen es auf u. zerstören das zweite Netz!



Wir schicken Wogger nach links u. nehmen die Spitzhacke.



Wogger geht nach oben u. wir zerstören das dritte Netz.

Er geht weiter u. hangelt such an einem Spinnfaden nach oben.

# Minispiel 43

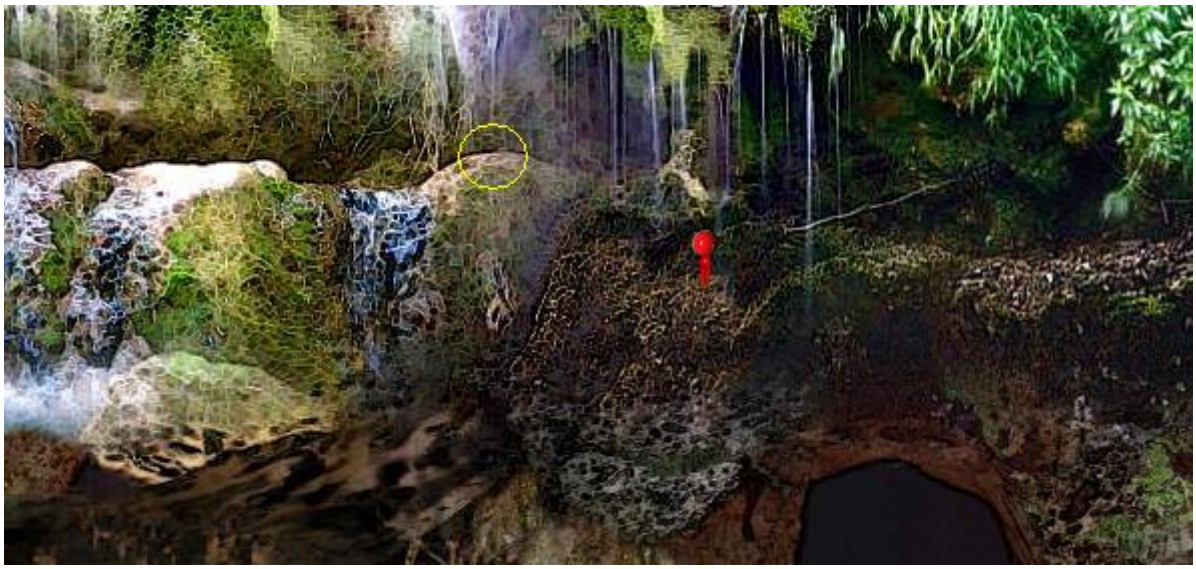
Wir berühren den Signalfaden, die Spinne kommt u. schaut.
Nun berühren wir ihn nochmals u. die Spinne verschwindet.

Jetzt klicken wir Wogger an, legen Tippiti in die Sprechblase u. berühren den Spinnfaden.

Wogger geht hin, seilt sich ab u. wir schicken ihn in den Wald!
Nur dort es nicht weiter da das Baummonster ihm den Weg versperrt.

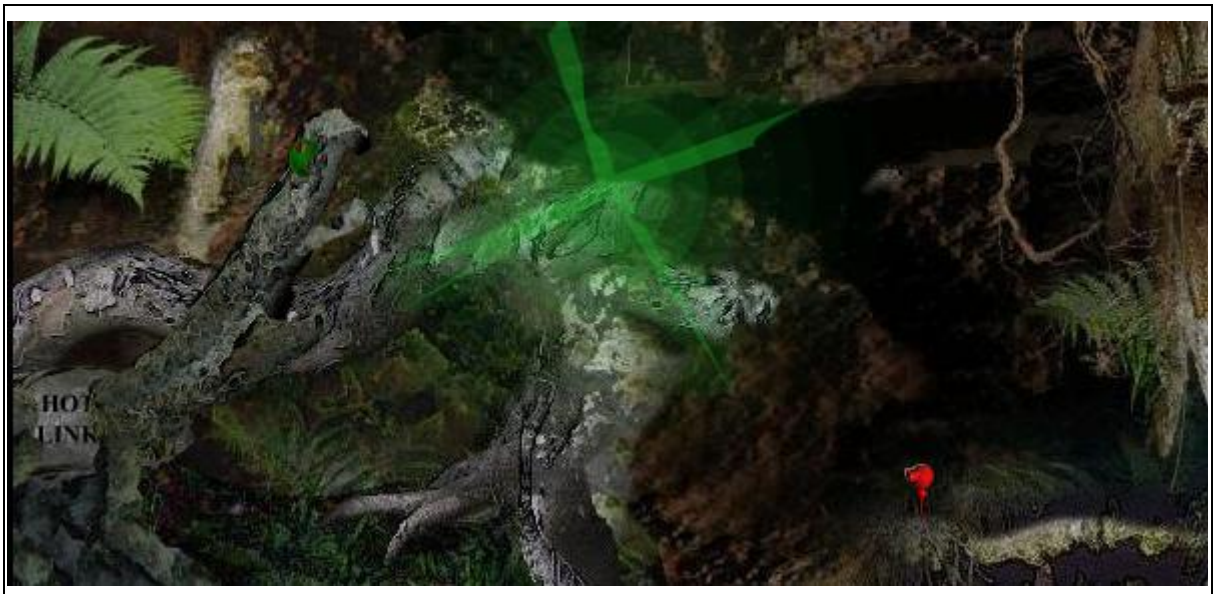
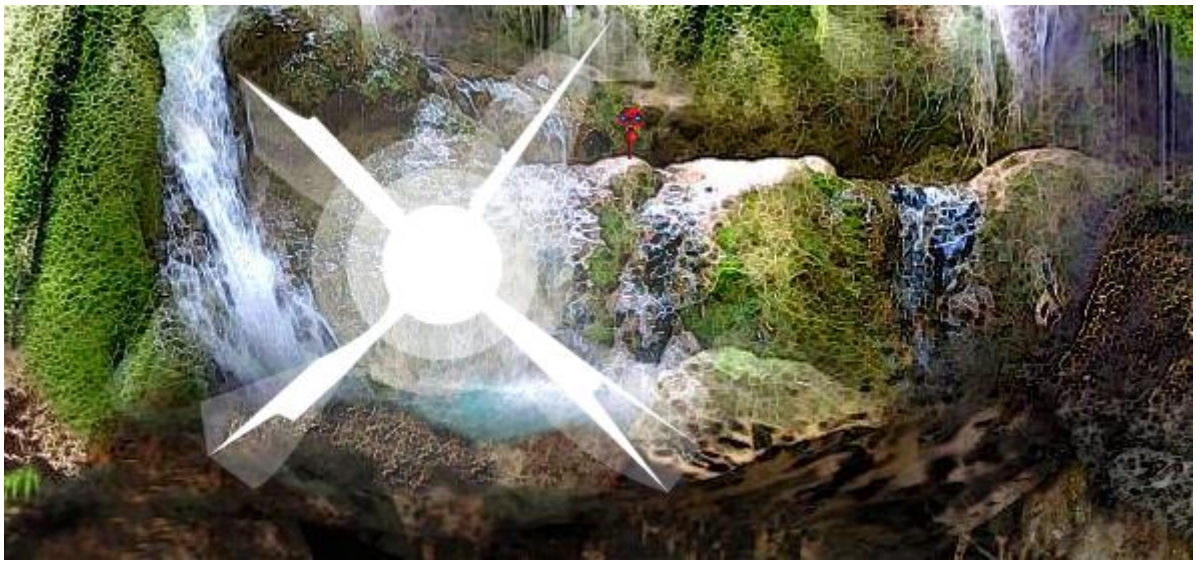
Also schicken wir Wogger wieder den Spinnfaden nach oben u. lassen ihn **schnell** an die Wurzel springen.

# Minispiel 44



Wir schicken Wogger nach oben u. an den Wasserfall.
Jetzt klicken wir das Wasser u. den Wasserfall an u. hören ein Geräusch als ob das Wasser gefroren wäre.
Nun schicken wir Wogger zurück zum „Baummonster“!

Wir berühren das Baummonster u. es nimmt den Zauber vom Wasserfall!


HOT
LINK