

http://my.woggerworld.com/



Zuerst klicken wir Woggers Kopf u. dann seinen Körper an!



Nun schicken wir ihn nach unten auf den Felsen.



Jetzt klicken wir Woggers Kopf u. in der nun erscheinenden Sprechblase Tippiti an. Diese fällt nun ins Wasser u. wir klicken den See an.



Nun marschieren beide hinein u. wir weisen ihnen den Weg zum Wasserfall u. ihrem Heimatplaneten.

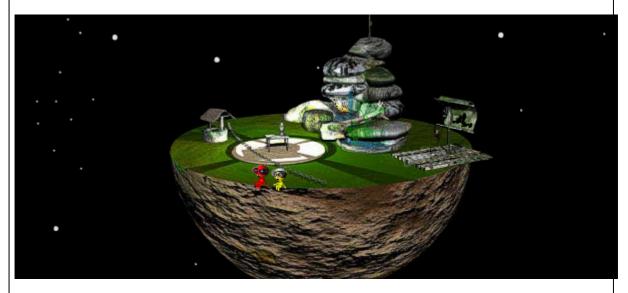


Hier klicken wir den großen, leuchtenden Stern an, wunderschöne Blumen entstehen u. entfalten sich zu voller Pracht.





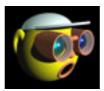
Nun klicken wir auf den Rand des Planeten, unser Pärchen setzt sich hin u. genießt die Stille der Nacht.



Bald ist es mit der Ruhe vorbei, denn Wogger fällt vom Rand des Planeten in die unendlichen Weiten des Weltalls!



Wir nehmen den Propeller des Raumfloßes, statten Tippiti damit aus u. drücken den kleinen Knopf am Mast des Floßes. Nun macht sie sich auf den Weg um Wogger zu suchen u. zu retten!



http://my.woggerworld.com/



Hier nehmen wir Tippiti den Propeller wieder ab u. befestigen ihn am großen Felsen.



Dieser wird nun angehoben u. Tippiti kann nach unten gehen.

Außer diesen Minispielen gibt es eine Vollversion die hier bezogen

werden kann:



Wir klicken den Felsbrocken sofort an wenn Tippiti auf ihm gelandet ist u. sie geht nach vorn.



Jetzt klicken wir den zweiten Felsbrocken links an u. er treibt ab.

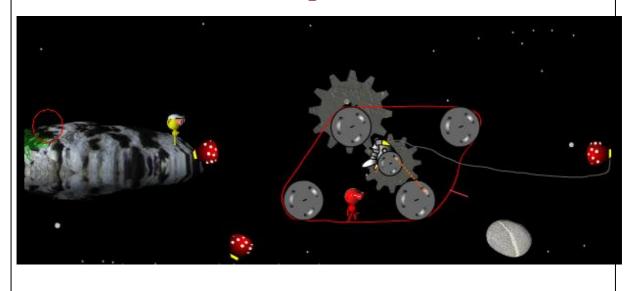


Wenn der Felsbrocken an der rechten Seite angelangt ist, klicken wir das Seil an, sie springt daran u. wir klicken sie an.

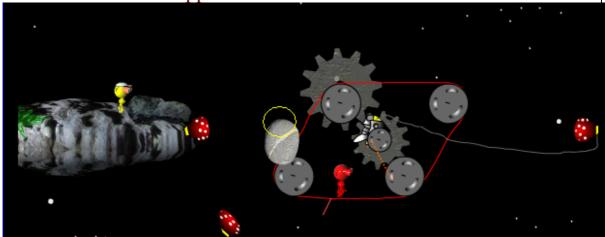


Tippiti beginnt zu schwingen u. wenn sie sich auf der rechten Seite befindet klicken wir sie an.
Sie springt auf den Felsbrocken u. treibt damit auf eine kleine Insel zu.

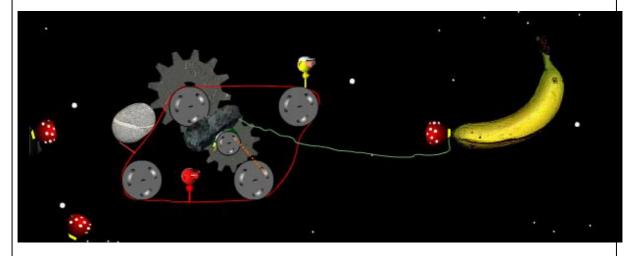




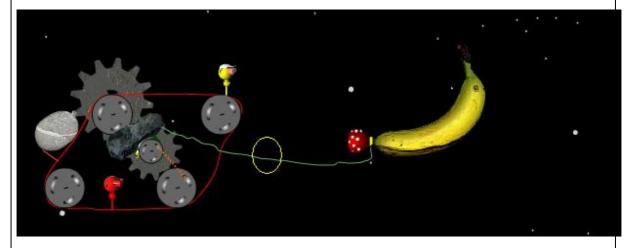
Wir schicken Tippiti zurück um den Felsbrocken zu holen.



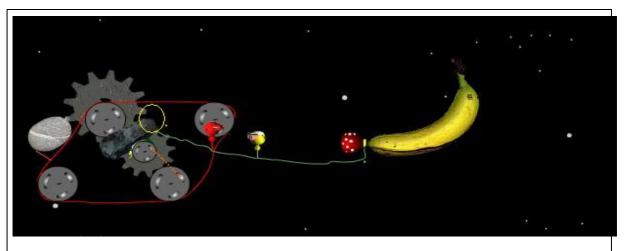
Sie schiebt ihn uns zu u. wir legen ihn so hin, dass Tippiti ihn in die Maschinerie kicken kann.



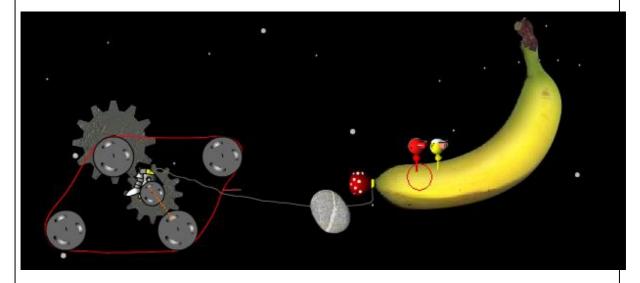
Diese kommt zum Stillstand, wir klicken den Tennisball an u. Tippiti marschiert nach vorn.



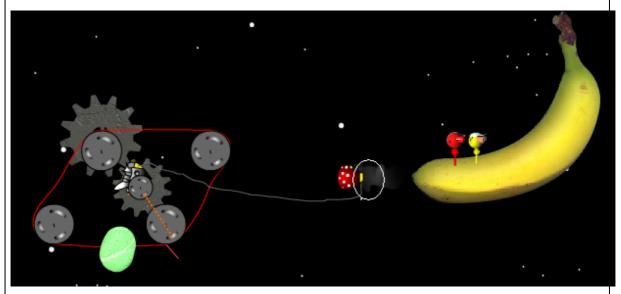
Nun klicken wir das grüne Kabel an u. beide wechseln ihren Platz.



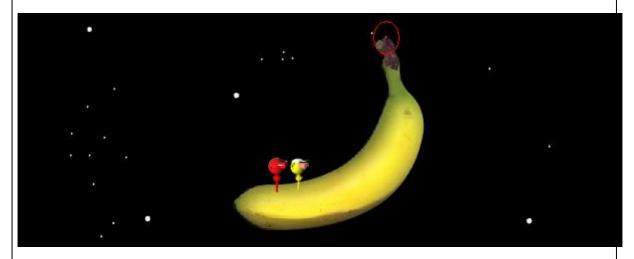
Nun entfernen wir den Felsbrocken aus der Maschine u. sie erwacht wieder zum Leben!



Jetzt klicken wir die Banane an u. unser Pärchen besteigt sie.

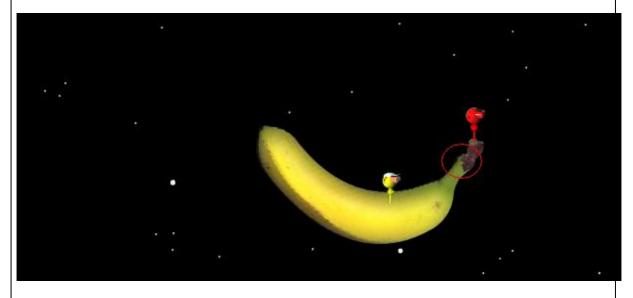


Und wenn wir jetzt das gelbe Ventil anklicken, entschweben beide zu neuen Abenteuern.

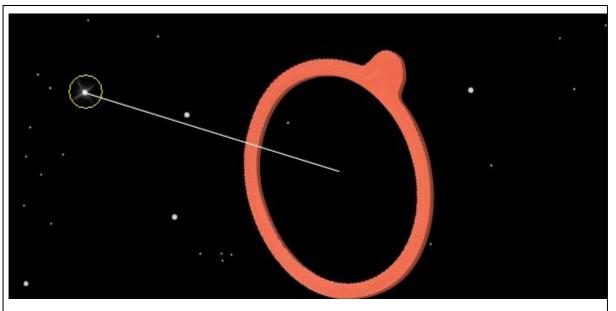




Wir klicken die Banane am Stiel an u. sie senkt sich. Dieser Vorgang wird wiederholt u. Wogger erklimmt den Stiel.

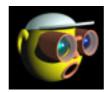


Nun klicken wir die Banane etwas tiefer an u. Tippiti gesellt sich dazu.





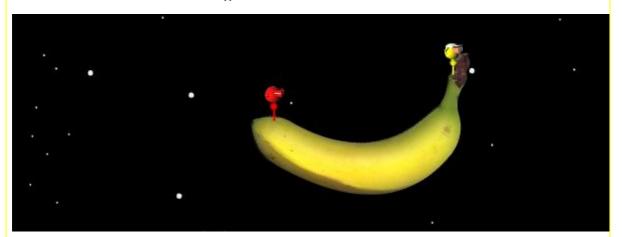
Den Einweckgummi beseitigen wir mit Hilfe des Sterns u. so kommt unser Pärchen ihrem Ziel wieder etwas näher!



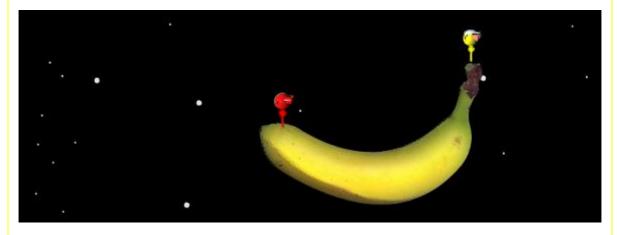
http://my.woggerworld.com/



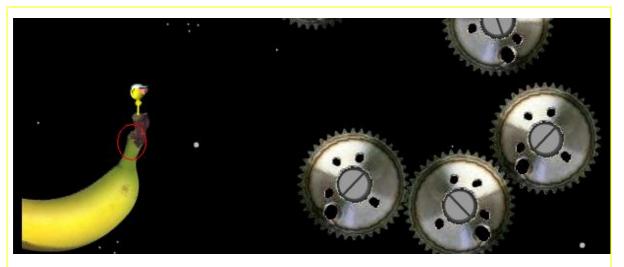
Nach einer kl. Karambolage klicken wir den Stiel u. anschließend den "Bauch" der Banane an.



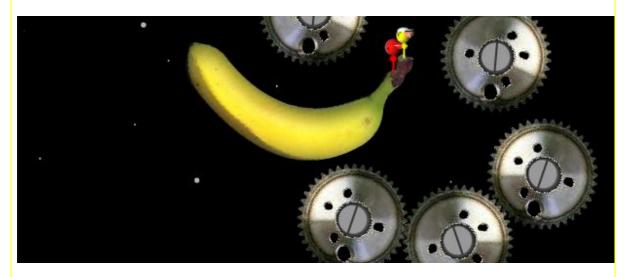
Beim nächsten Zusammenstoß klicken wir WOGGER an u. schicken ihn nach hinten!



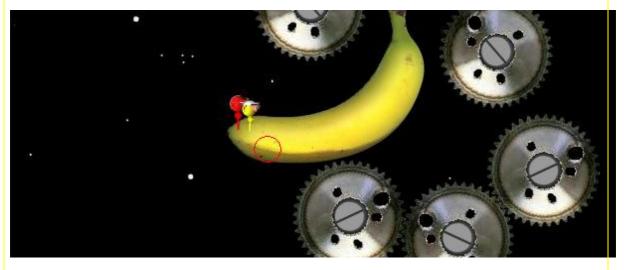
Nun klicken wir den Stiel der Banane an, TIPPITI klettert hoch u. befreit so das Bananenboot!



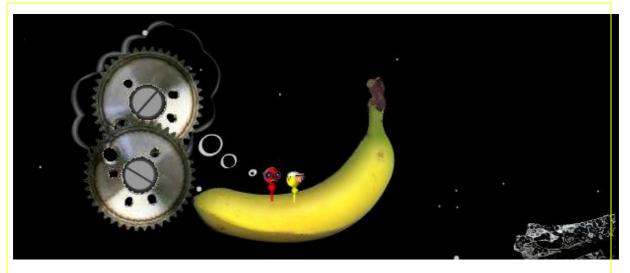
Jetzt klicken wir wieder den Stiel an, WOGGER gesellt sich dazu u. wir klicken den Bauch der Banane an.



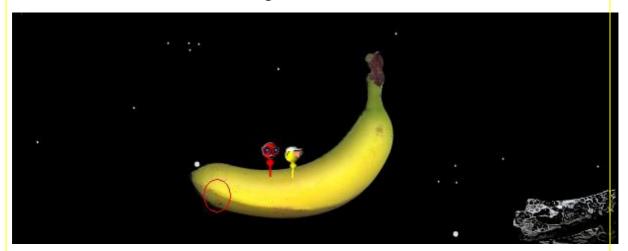
Nun steuert sie zwischen die Zahnräder u. wir klicken auf das Ende der Banane.



Die Banane ändert ihre Lage, wir klicken die Unterseite an u. das Bananenboot umschifft, mit Hilfe der Beiden, das Hindernis.



Nun nehmen wir beide Zahnräder u. befördern sie in die Sprechblase.

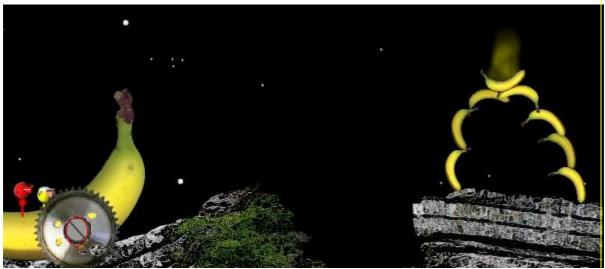


Jetzt klicken wir wieder das Ende der Banane an, sie fliegt etwas weiter u. legt an einer kl. Insel an.

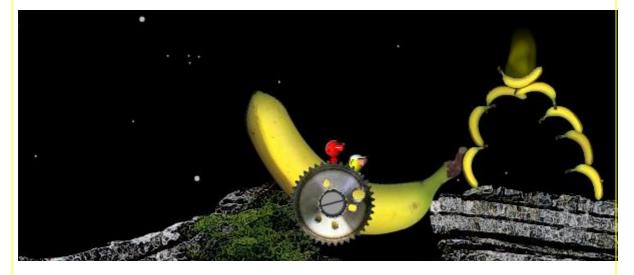


Nun klicken wir WOGGERS Kopf an u. basteln die Zahnräder unter das Bananenboot!

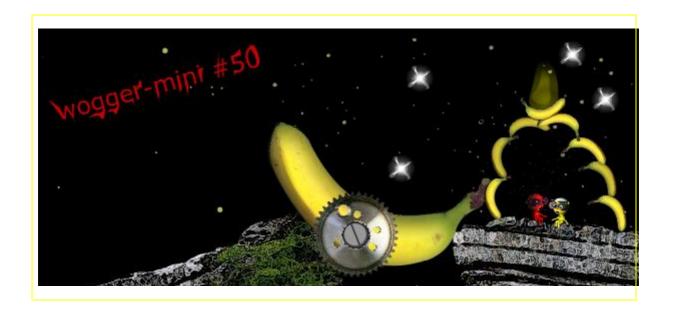




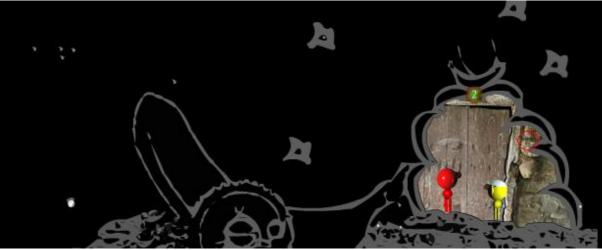
Jetzt klicken wir die Radnabe an u. das Gefährt setzt sich in Bewegung.



Nun klicken wir auf den Boden des Bananen-Bogens u.!







Wir klicken in die Mitte des Bananenbogens u. dann auf die Sterne. Nun stehen wir vor einem Tor welches wir 2x in der Mitte u. 1x rechts oben anklicken.



Das Tor öffnet sich, wir klicken den unteren Ast an u. Tippiti betritt ihn.

Nun klicken wir den oberen Ast an u. unser Pärchen befindet sich auf einem Ast, von dem es kein Weiterkommen mehr gibt!





Wir schnappen uns den Ast, bauen eine Brücke u. Tippiti hüpft darauf.



Minispiel 52



Wir lassen Wogger auf den anderen Ast hüpfen u. animieren die Schnecke zur Mitarbeit!

Diese schiebt den Ast nach oben u. wir verkleben ihn mit Honig.





Nun klicken wir Wogger u. Tippiti an, nehmen den Ast u. legen ihn in die Sprechblase.



Jetzt geht unser Pärchen in die Baumhöhle u. neuen Abenteuern entgegen.