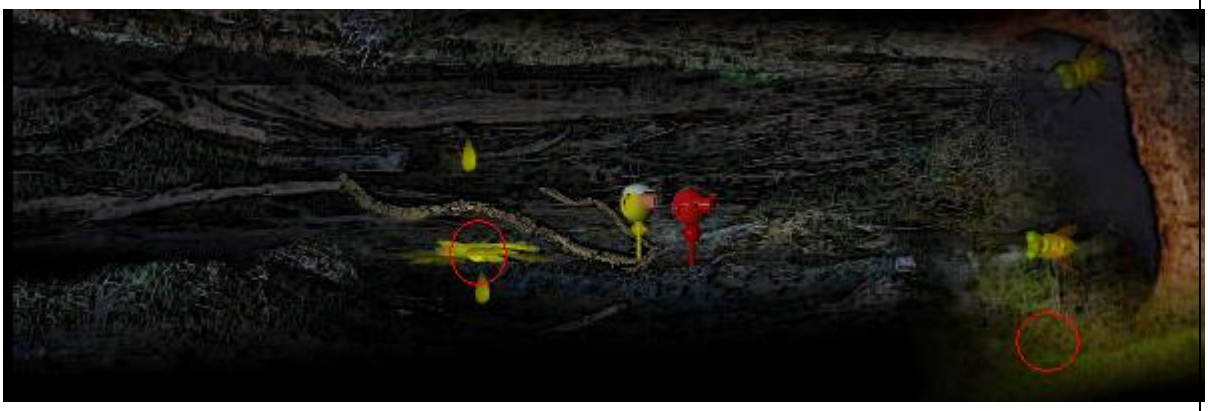
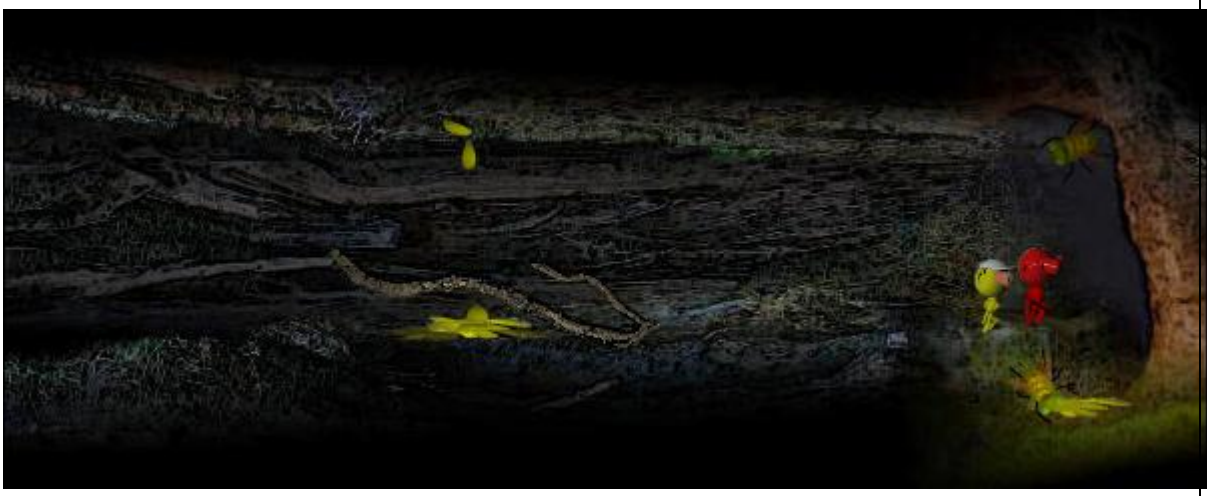
http://my.woggerworld.com/

Minispiel 53



In der Baumhöhle kommen wir nicht weiter, da die Bienen ihr Einflugloch bewachen.
Also nehmen wir einen Tropfen Honig u. deponieren ihn, unten rechts, im Moos.



Eine Biene nimmt das verlockende Angebot an, wir klicken auf das Einflugloch u. unser Pärchen marschiert in den Bienenstock.

Nun müssen wir drei Bienen im Fluge fangen u. in die Waben setzen.
Das müssen wir schaffen **bevor sie Wogger erreicht** u. gestochen haben!

Jetzt nehmen wir das, vor Wogger stehende Brett u. überreden zwei weitere Bienen in die Waben zu fliegen.

Nun nehmen wir wieder das Brett u. geben es dem Männchen, welches unterhalb der Beiden zu sehen ist, in die Hand.

Jetzt klicken wir auf Woggers Beine, er hüpf hoch u. die restlichen Bienen nehmen ihren angestammten Platz ein.

Minispiel 54

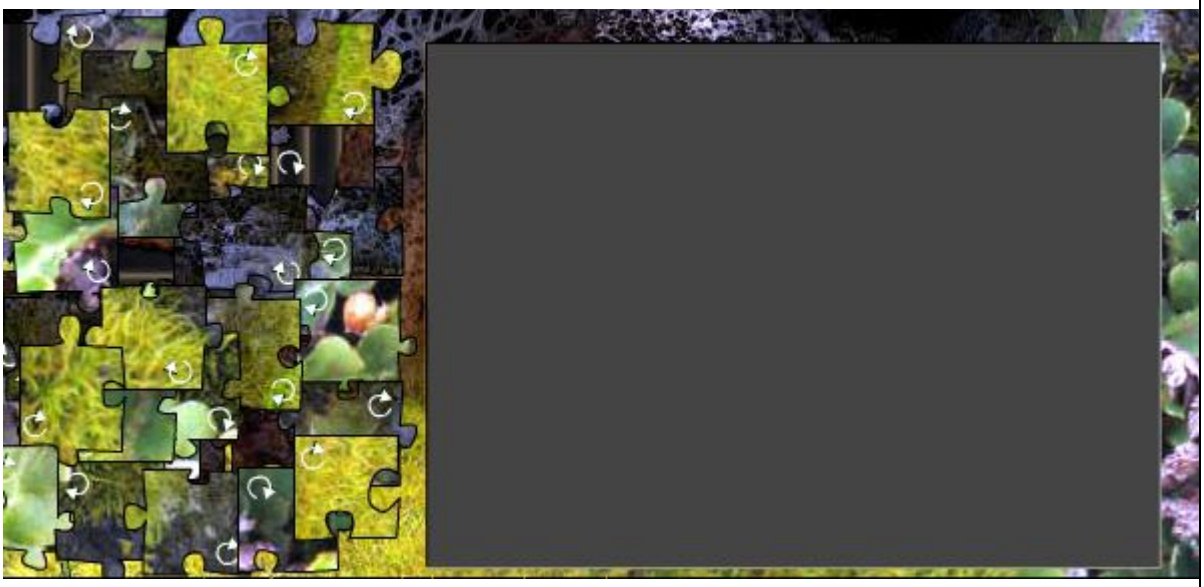
Wir klicken den Boden, unterhalb der rechten Wabe, an u. unser Pärchen marschiert los.
Nun nehmen wir den Korb u. legen ihn ebenfalls dorthin.

Jetzt klicken wir auf den Boden vor dem grünen Kasten u. dann rechts auf den gelben Punkt.
Ein Sternchen kommt angeflogen u. wir betätigen links den grünen Hebel.

Das Türchen öffnet sich, wir betätigen den roten Knopf u. das Gitter fährt hoch.
Nun klicken wir den Höhleneingang an u. beide marschieren ins Ungewisse!

Minispiel 55

Wir klicken in die Dunkelheit u. dann auf die Gittertür.



Nun haben wir die Aufgabe das Hintergrundbild wieder zusammen zu puzzeln!

Haben wir alles richtig gemacht, öffnet sich das Gitter.
Nun schicken wir Wogger zum Ahornsamen u. er fliegt damit weg!

Minispiel 56

Wir klicken den zweiten Ahornsamen an, Tippiti geht hin aber leider schwebt der Samen davon.

Jetzt schicken wir Tippiti nach vorn u. dann zum Baumstamm.

Sie verschwindet hinter dem Baumstamm u. wir helfen ihr den dicken Stein nach vorn zu schieben.

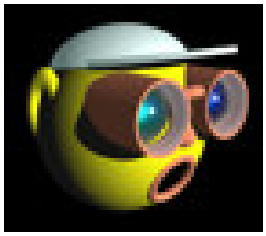
Nun geht sie einen Schritt nach vorn, springt an den Stängel des Ahornsamens u. schwebt nach oben.
Jetzt klicken wir Woggers Füße an u. es geht noch eine Etage höher.

Nun klicken wir die Rampe an, sie fällt nach unten, Wogger kann sie betreten u. ins Haus gehen.

Tippiti schwebt weiter nach oben u. wir klicken, hinter ihr, das kleine Herz an.

Das Herz schwebt ins Haus u. die Rampe wird herunter gelassen.

Nun klicken wir den Eingang an u. wünschen unserem Pärchen eine „Gute Nacht“!



Minispiel 57

Wir klicken unten auf die Rampe, sie öffnet sich u. Wogger erscheint.

Nun lassen wir ihn nach oben klettern u. das Spinnenseil kappen.

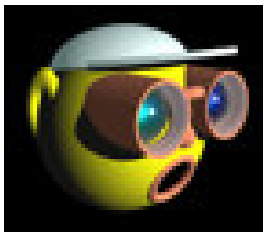
Dann scheuchen wir den Falter weg, dieser setzt sich auf einen Schalter u. uns tut sich eine neue Welt auf.

Nun schicken wir Wogger auf die Wurzel u. dann an den Strand. Jetzt betätigen wir den Lichtschalter über Tippitis Kopf, sie steht in der Dunkelheit u. wir schließen den Fensterladen.

Minispiel 58

Wir nehmen, den neben Wogger liegenden Baumstamm, legen ihn nach oben u. schieben ihn zu Tippiti.

Nun schließen wir die Tür u. schieben ihn ganz durch.
Jetzt öffnen wir wieder die Tür, hören das Weinen eines Babys u. klicken in das Innere des Raumes.



http://my.woggerworld.com/

Tippiti geht hinein u. kommt mit einem Kofferradio zurück.
Wir probieren alle Knöpfe aus u. hören bei dem Linken das Baby laut protestieren!

Nun schalten wir den rechten Knopf an, holen Wogger auf den Stamm u. hängen das Radio an den Ast.

Nun klicken wir den Baumstamm an, unser Pärchen lauscht der Musik u. .....!

Minispiel 59

Wir drücken den roten Knopf, die Wand schließt sich u. wir dürfen nun wieder puzzeln.
Das ist diesmal etwas umständlicher, denn wir müssen jedes Teil einzeln hinter der Wand hervorholen u. einfügen!

Haben wir alles richtig gemacht, erleben wir eine kleine Überraschung u. klicken Tippitis Sitz an.