http://my.woggerworld.com/

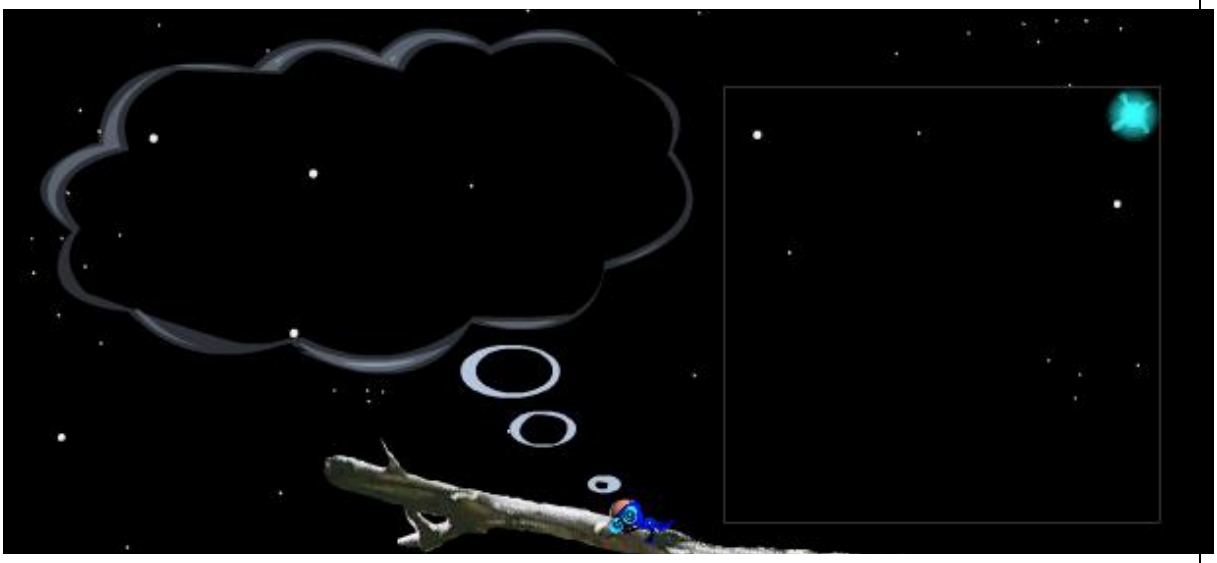
Minispiel 60

Langsam wird es dunkel u. wir klicken links den blinkenden Stern an.

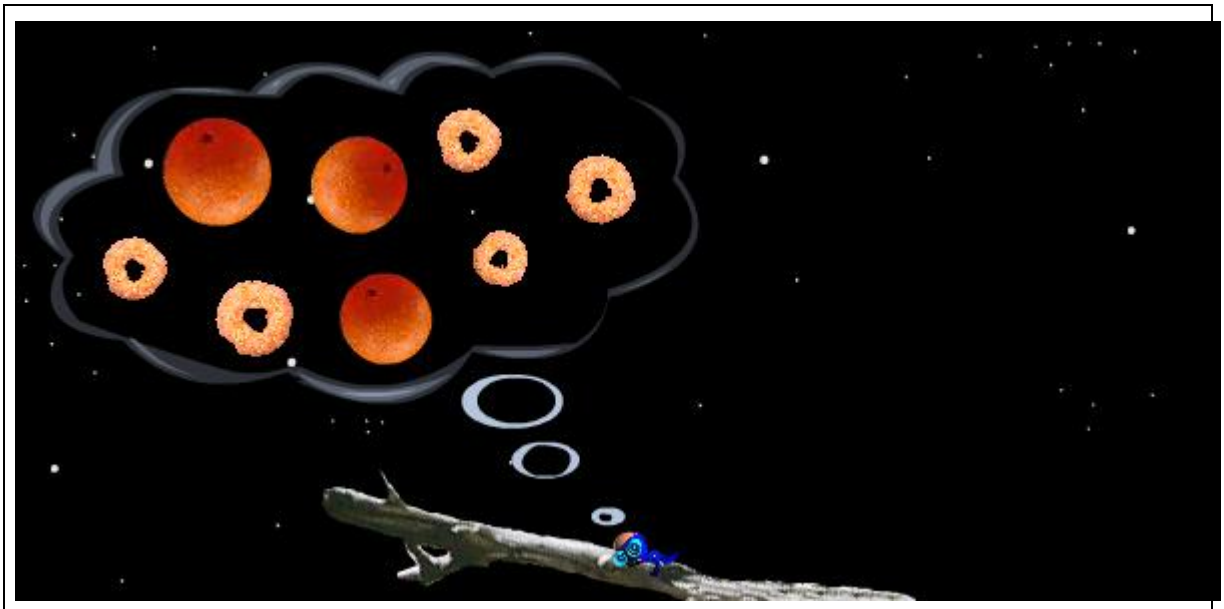
Dann gehen wir in einem Bogen nach links u. klicken den nächsten Stern an.

Jetzt gehen wir in einem Bogen nach oben, nach rechts u. klicken alle blinkenden Sterne an.

Wir klicken den Kopf des Nachwuchses an u. treiben alle Sterne zusammen.



Nun klicken wir den großen Stern mehrfach an u. füllen die Traumblase mit leckeren Sachen.



Nun klicken wir wieder auf den Kopf u. die Traumblase verschwindet.

Jetzt berühren wir den Ast u. das Frühstück liegt am Strand!

Minispiel 61

Am anderen Morgen klicken wir links den Ast an, der Nachwuchs marschiert los, wir klicken das Frühstück an u. der Baum schließt sich.

Nun betätigen wir den roten Knopf u. er öffnet sich wieder ein Stück.

Wieder klicken wir vorn den Ast an, schicken die junge Mutter zur Tür u. Schieben den Ast nach vorn.

Nun klicken wir vor, Wogger, das Seil an, er springt daran, seilt sich ab u. ist verschwunden.

Jetzt klicken wir die Tür an u. sie schließt sich.
Nun klicken wir die Unterkante der Tür an u. machen Musik.

Minispiel 62

Wir klicken auf Höhe der Falter das Seil an, Wogger klettert nach oben, wir klicken den roten Knopf an u. die Zugbrücke senkt sich.

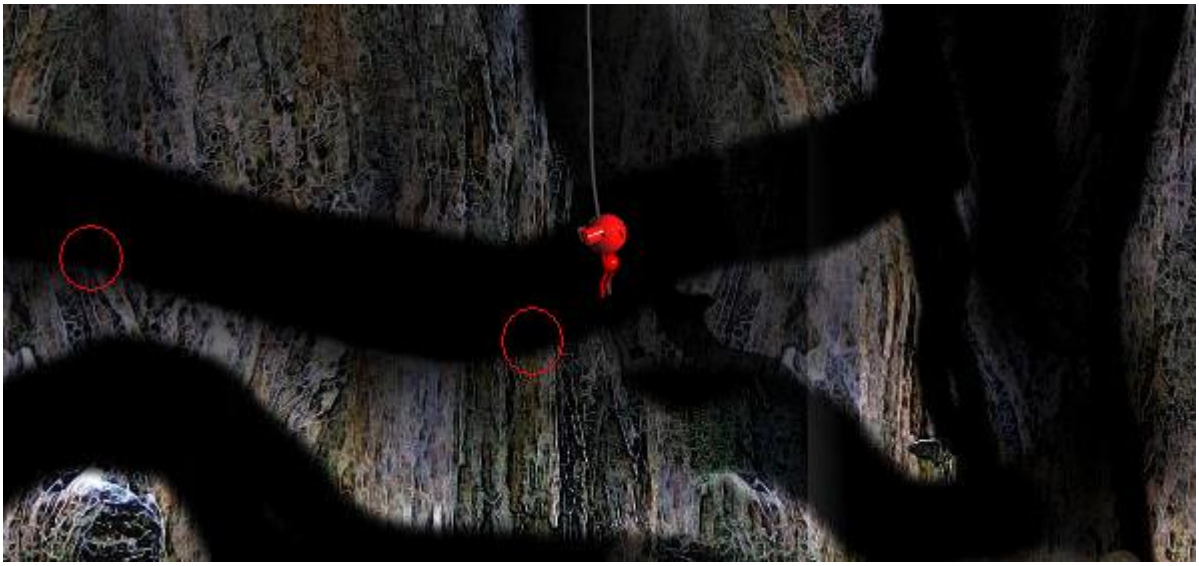
Nun lassen wir Wogger auf die Brücke hüpfen u. nach unten gehen. Hier stellen wir beide Pfeile um u. schicken Wogger nach oben.

http://my.woggerworld.com/

Er sieht seinen Nachwuchs, geht den ganzen Weg zurück u. seilt sich weiter ab.

Nun hüpft er auf die Zugbrücke, geht nach vorn u. seilt sich wieder ab.

Minispiel 63

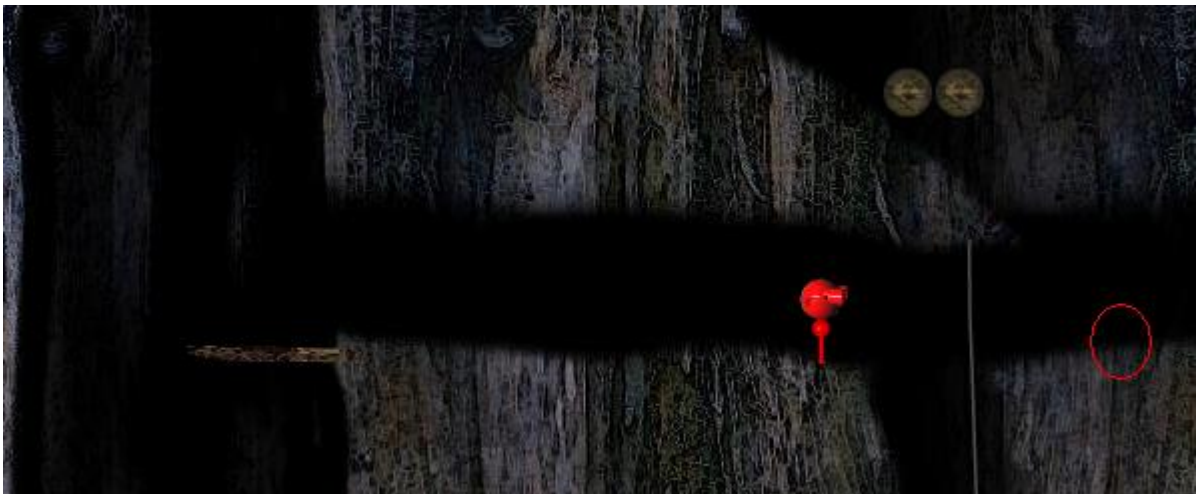


Wogger verlässt das Seil, geht nach vorn, hüpft auf das erste Brett, sondiert die Lage u. geht zurück!

Er geht nach unten, wir klicken seinen Kopf an u. befördern die Rollen in seine Denkblase.

Nun schicken wir ihn wieder hoch u. lassen ihn nach oben klettern.

Er geht nach links u. löst das Seil.



Nun schicken wir ihn wieder zurück u. lassen ihn, mit Anlauf, über den Abgrund springen.

Minispiel 64

Wir nehmen den Stock, befördern damit die Rollen etwas nach unten klicken Woggers Kopf an u. die Rollen landen in seiner Denkblase.

Nun seilt er sich ab, geht nach links u. über die Bretter nach unten.

Jetzt wird Woggers Kopf angeklickt u. die Rollen gesellen sich zu den anderen.
Diese stellen wir nun alle mit der Pfeilrichtung nach links u. die Klappe öffnet sich aber nur für eine kurze Zeitspanne.

Damit das nicht passiert, klicken wir Woggers Kopf nochmals an u. berühren den Stock.

http://my.woggerworld.com/

Wogger eilt zu seinem Sprössling u. beide fallen sich in die Arme.

Minispiel 65

Wir klicken auf das Nest u. sind dem Kleinen etwas behilflich den Berg zu erklimmen.

Nun schicken wir Wogger nach oben, entfernen beide Äste u. lassen ihn wieder nach unten gehen.

Wir schieben die unteren Rollen an die Seite, berühren den linken u. den unteren Ast.

Nun schieben wir die obere rechte Rolle an die Seite u. schicken beide etwas nach vorn.

Jetzt klicken wir die Rollen an, sie setzen sich in Bewegung u. die Beiden werden nach oben befördert.

Hier klicken wir den Falter an, er fliegt hoch, setzt sich auf den braunen Button u. es geht weiter nach oben.

Nun klicken wir auf den Ast u. unsere Familie ist wieder vereint.