

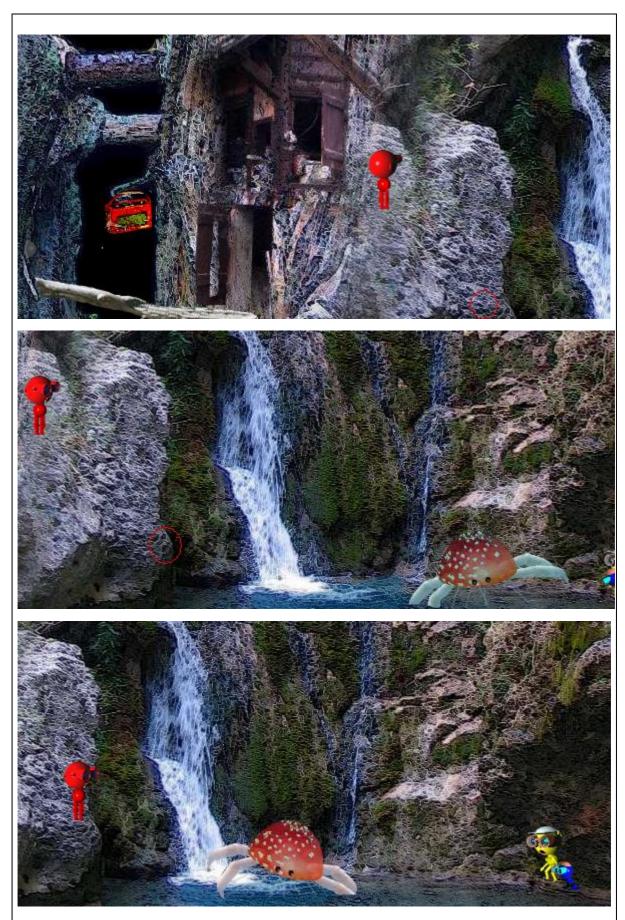
http://my.woggerworld.com/



Wir öffnen die Tür, unser Freund tritt ins Freie u. sieht such um.



Nun lassen wir ihn auf den Felsen klettern u. nach unten gehen.



Hier sieht er dass seine Familie von einer "Fliegenpilzkrabbe" gefangen gehalten wird.





Er klettert auf einen Felsvorsprung u. springt, im richtigen Moment, auf die "Fliegenpilzkrabbe"!

Diese taucht ab u. unsere Familie ist wieder glücklich vereint.







Nun schicken wir unsere Familie los um die Höhle zu erkunden.



Wir kippen das Fass um u. schicken Tippiti darauf.





Nun klicken wir den Hebel an, lassen Wogger folgen u. klicken das Fass an.



Dieses rollt an die Wand u. wir lassen Wogger hinauf klettern.



Nun klicken wir den Hebel u. danach die blinkenden Augen an.





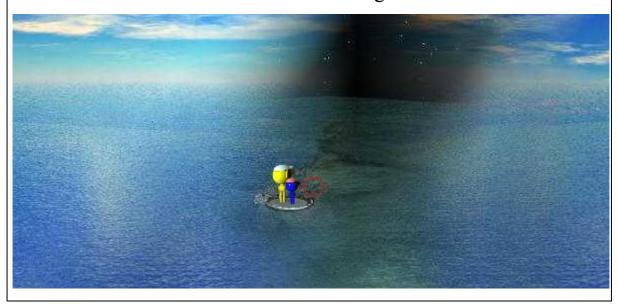
Wir holen das Boot nach vorn, klicken es an, Tippiti u. Sohnemann steigen ein u. treiben aufs Meer hinaus.

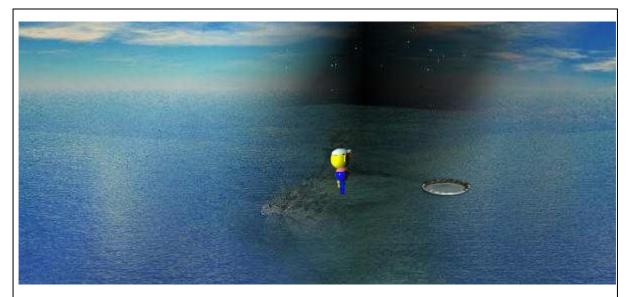


Nun klicken wir auf den Boden, Wogger steigt von seiner Tonne u. dass Felsentor schließt sich.



Jetzt schupsen wir das Boot etwas an, es treibt gegen ein Riff u. wir lassen beide aussteigen.





Nun nehmen wir das Boot, setzen es vor der Insel wieder ins Meer, lassen beide wieder einsteigen u. zurückfahren!



Jetzt klicken wir die grüne Flüssigkeit an, Wogger steigt von seiner Tonne u. befördert sie ins Meer.





Nun klicken wir die Tonne an, unsere Familie klettert auf die Tonne u. wir schubsen sie an.



Minispiel 69



Wir schicken unsere Familie an Land u. weil der Nachwuchs die Klippe nicht bewältigen kann, wieder auf das Fass u. schieben es an.







Unser Kleiner macht eine Seereise u. geht etwas weiter an Land. Nun klicken wir den Felsen an u. der Rest der Familie kommt angetrabt.



Jetzt klicken wir den linken Höhleneingang an u. Wogger verschwindet darin.



Nun klicken wir den rechten Höhleneingang an u. Wogger erscheint mit einem Brett.



Wir berühren rechts das Brett welches nun eine Brücke bildet. Dann klicken wir den Felsen an u. der Rest der Familie setzt sich in Bewegung.



Nun klicken wir die Böschung an u. warten auf:





Wieder zuhause stehen wir vor der verschlossenen Haustür, schicken Wogger zurück, nehmen das Fass u. legen es unter den Steg.





Nun klicken wir das Fass an, Wogger besteigt es u. wir schupsen es weiter in den Fluss.



Wogger verschwindet u. wir klicken seinen Parkplatz an.



Er steigt aus, geht nach vorn, öffnet die Tür, wir klicken den Türrahmen an u. Wogger geht nach vorn.



Nun wird der Brunnen angeklickt, Tippiti stattet ihm einen Besuch ab, u. wir klicken den Brunnen nochmals an.



Nun haben wir etwas Wasser u. gießen es an das Spalier.

