http://my.woggerworld.com/

# Minispiel 96

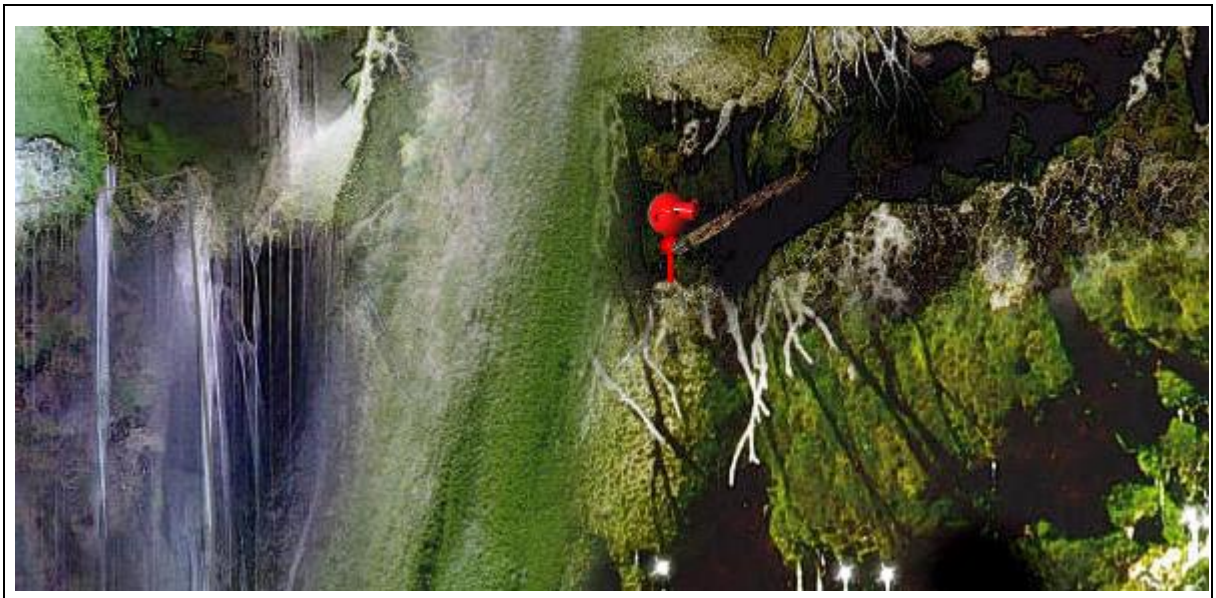
Hier schicken wir WOGGER in die Höhle.

Er marschiert brav hinein u. wirft ein Seil heraus.
Wir schnappen u. binden es am Felsen fest.

WOGGER klettert daran nach unten u. schwingt sich, mit etwas Hilfe von hinten, in eine Höhle.

Nun klicken wir den Berg an.

Jetzt klicken wir die Höhle an u. WOGGER bringt uns einen Ast.



Wir schnappen uns den Ast, arretieren damit die Klappe u. schicken WOGGER nach vorn.

Nun betätigen wir den Hebel!

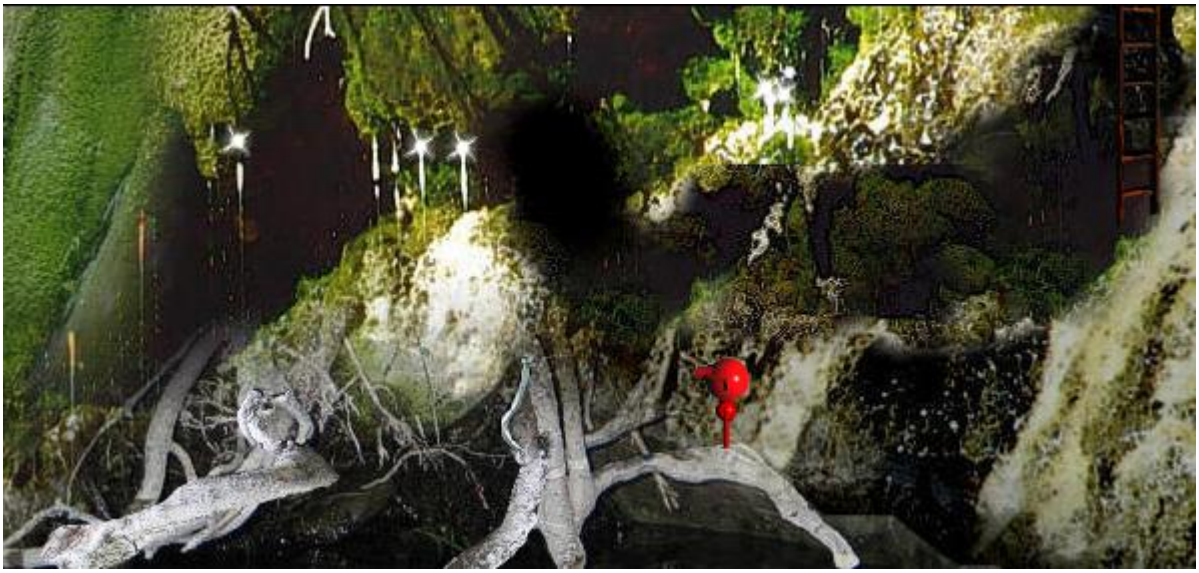
# Minispiel 97

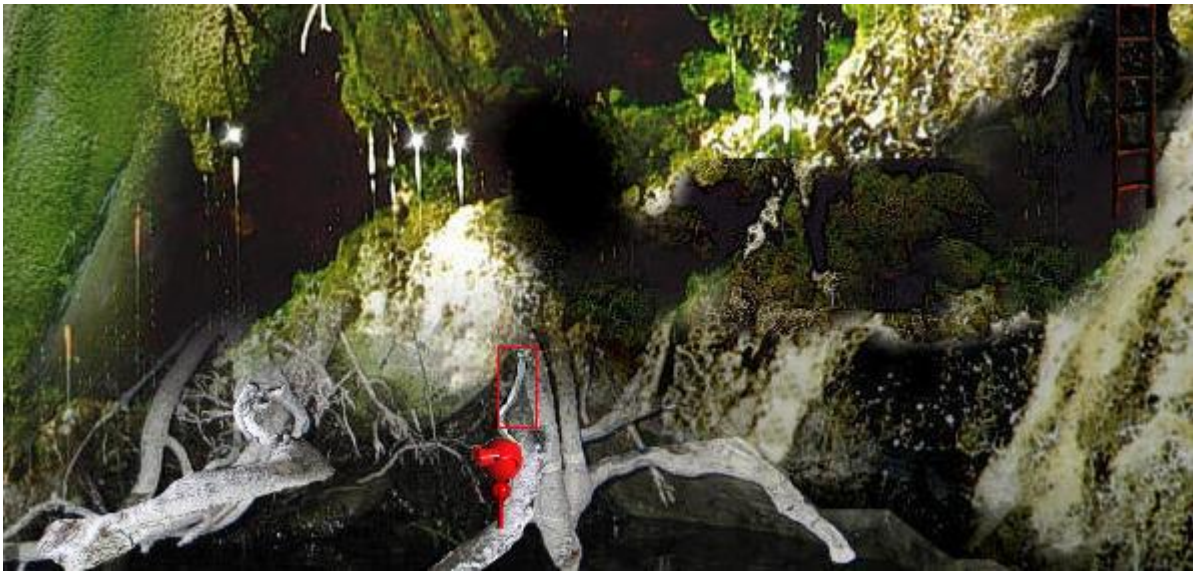
Jetzt betätigen wir nochmals den Hebel, eine Öffnung tut sich auf, WOGGER geht hin u. die Öffnung schließt sich wieder.

Wir schicken WOGGER wieder zurück u. werfen den Ast um. Dieser fällt um u. arretiert den Hebel.

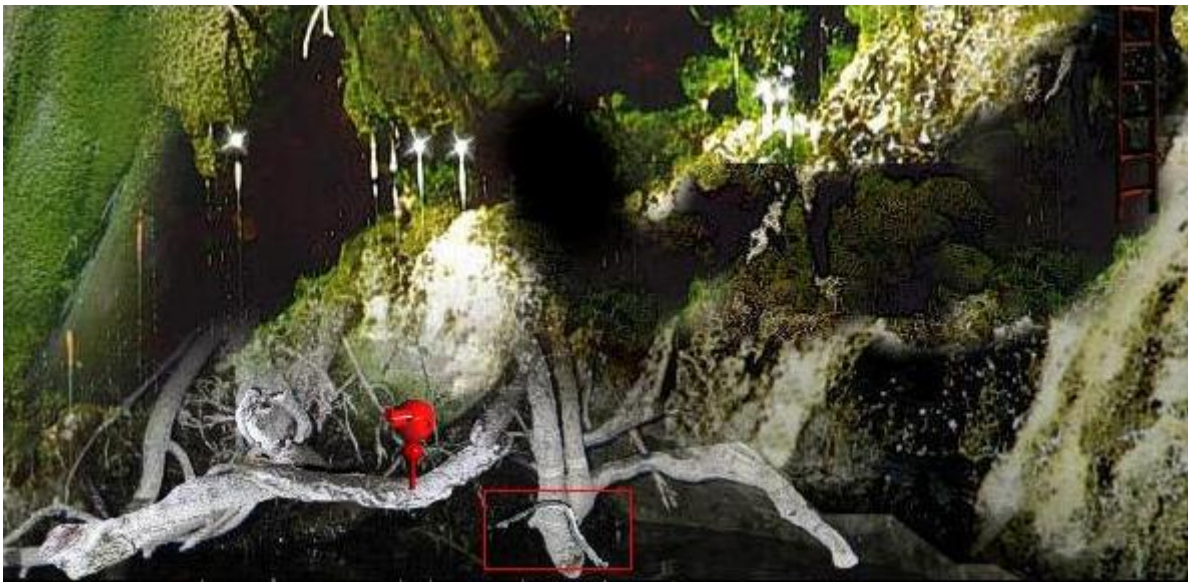
Nun schicken wir WOGGER an die Leiter u. ein leichtes Erdbeben beginnt!

Jetzt nehmen wir den Felsbrocken u. klemmen ihn in den Spalt.
Die Erschütterungen hören auf u. wir können WOGGER nach unten schicken u. sich da umsehen lassen.

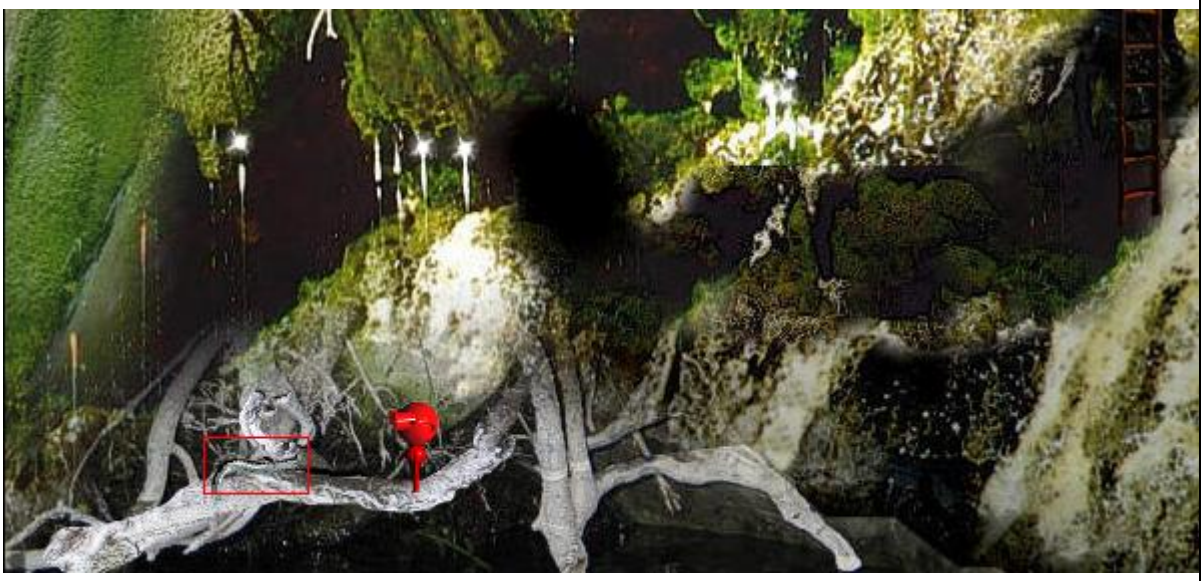


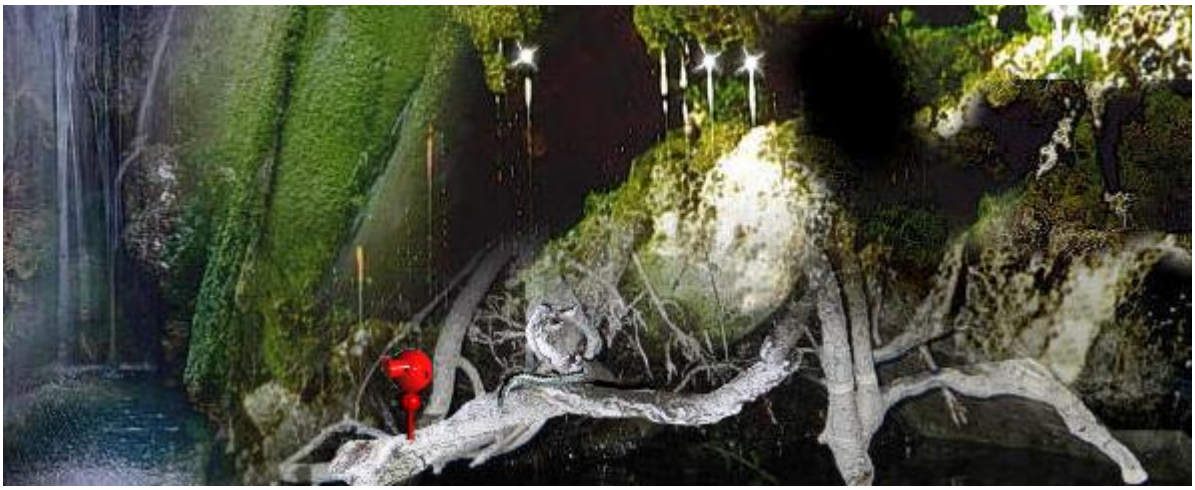


Nun klicken wir den Ast an, es entsteht eine Brücke u. WOGGER kann wieder etwas weiter gehen.



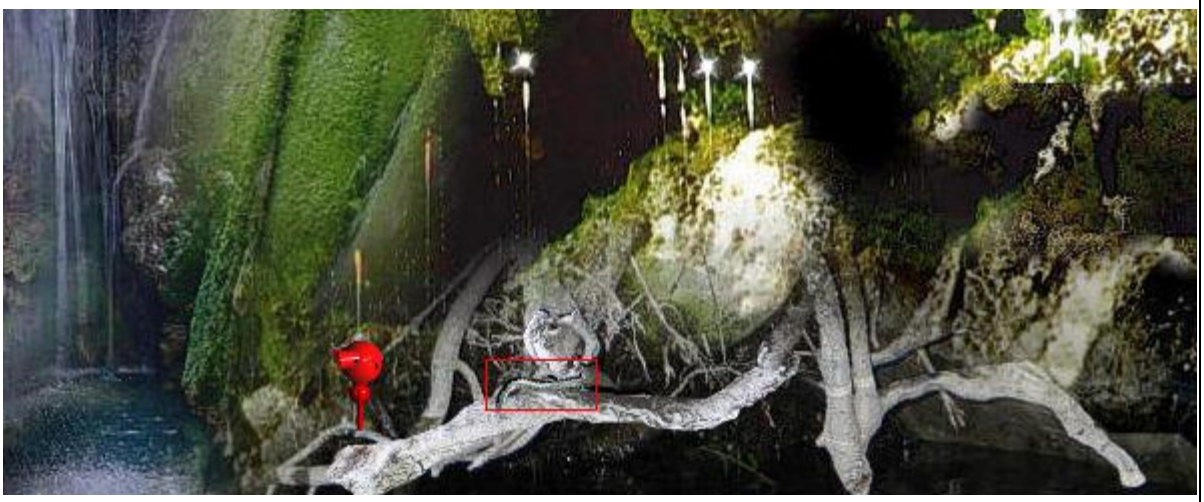
Jetzt heben wir den Ast wieder auf u. klemmen ihn in die Wurzel.





Nun kann WOGGER an den See gehen.

## Minispiel 98

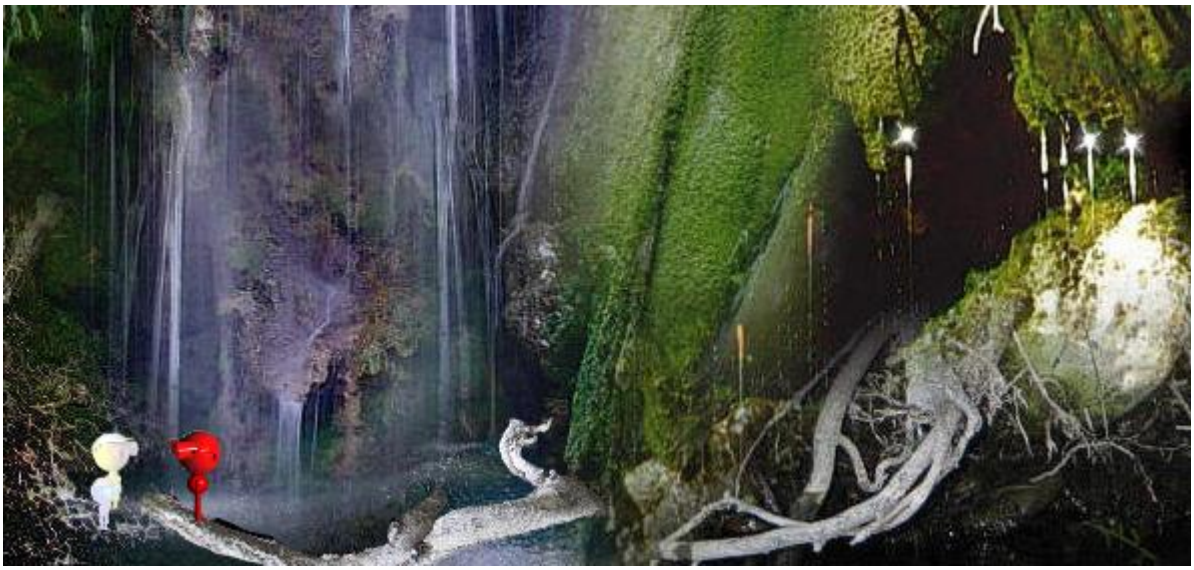


Wir lassen ihn auf die Wurzel klettern u. werfen den Ast ins Wasser.

Nun entfernen wir die Wurzel u. WOGGER treibt ein kurzes Stück auf den See hinaus.

Jetzt legen wir die Wurzel in den See.

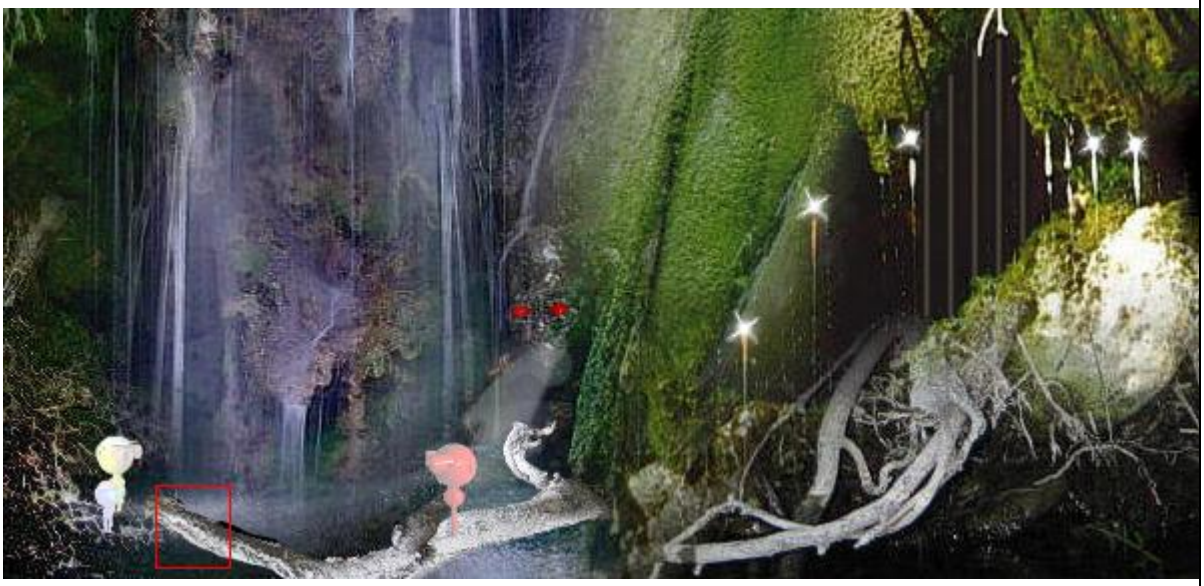
Dann schnappen wir uns die zweite Wurzel, legen auch sie in den See u. haben eine wunderschöne Brücke!



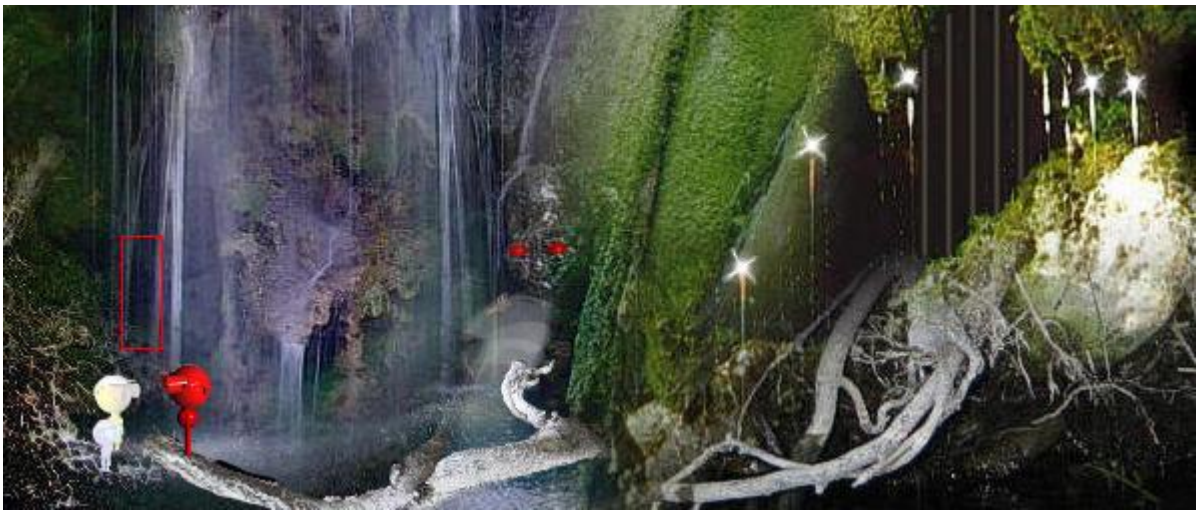
Nun schicken wir WOGGER nach drüben, klicken die weiße TIPPITI an u. schicken WOGGER wieder zurück.

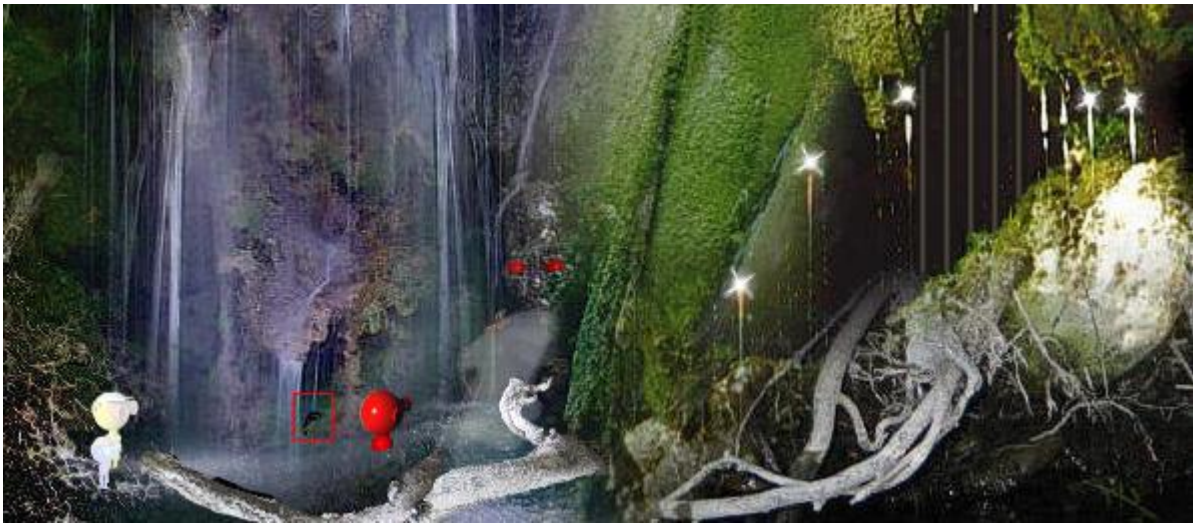
Jetzt borgen wir uns etwas Feuer u. zünden die beiden unteren Kerzen damit an.

# Minispiel 99

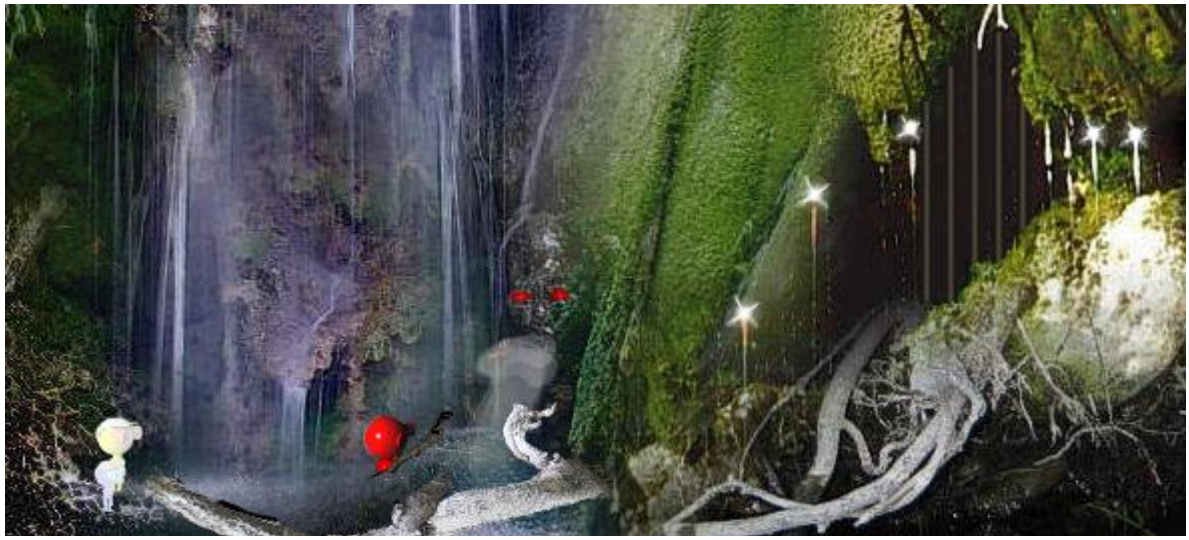


Nun klicken wir die Wurzel an u. wenn WOGGER vom Atem getroffen wird, sofort noch einmal!

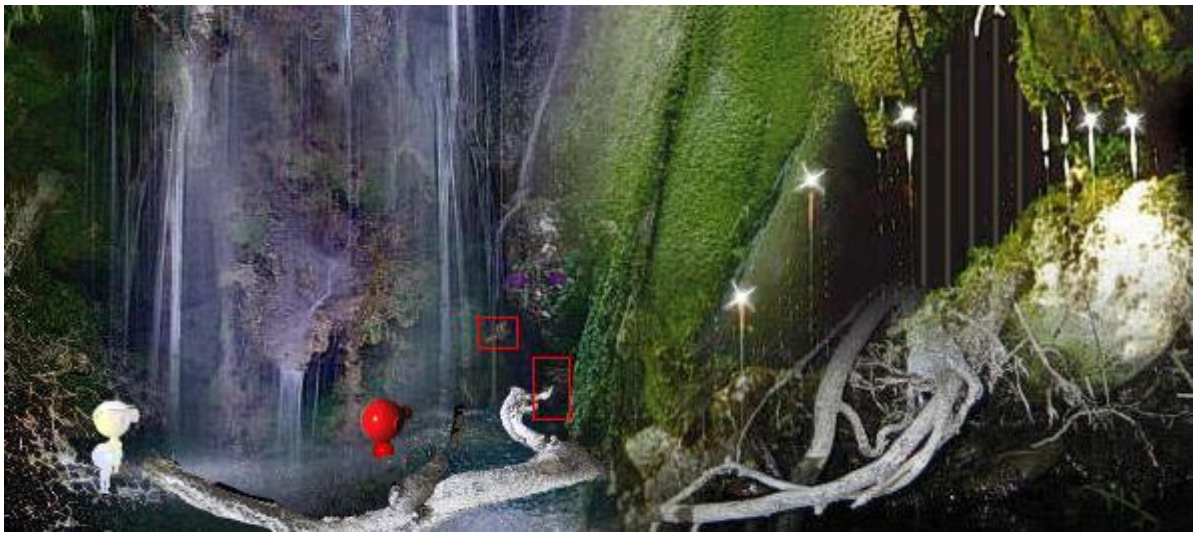




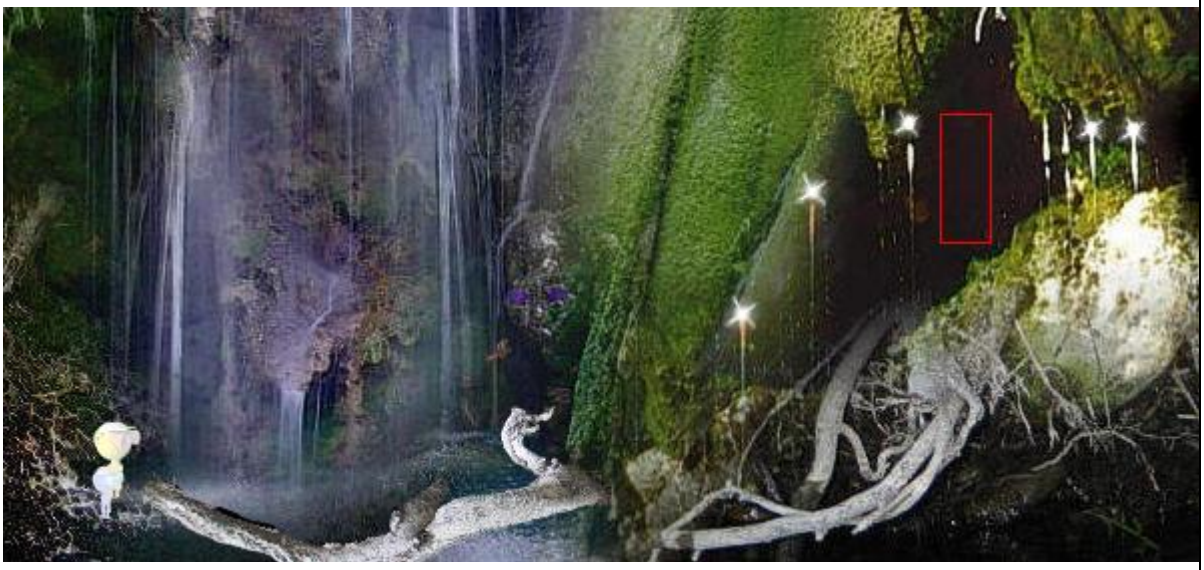
Jetzt schicken wir WOGGER in die Höhle, er holt einen Stock u. taucht im See wieder auf!



Schnell berühren wir den Stock u. er treibt zu WOGGER.



Nun nehmen wir den Stock, schlagen damit gegen den Kopf u. seine Augenfarbe verändert sich.
Jetzt schicken wir WOGGER nach vorn u. betätigen den Schalter.



Das Gitter öffnet sich wieder u. wir klicken in die Finsternis.

WOGGER erscheint mit einer Schale, wir nehmen das Kerzenlicht u. legen es in die Schale.

Gelber Rauch steigt nach oben, wir nehmen die Schale, WOGGER geht nach unten u. wir befreien TIPPITI u. Sohnemann aus ihrer eisigen Umklammerung.